

Traduzido por:  
Thiago, Leandro e HMoriya

“Em algum lugar, algo incrível está esperando para ser descoberto neste vasto universo.”  
— Carl Sagan

Diagramação:  
Paulo César

Para mais material, visite:  
<https://cemiteriodosdragoes.blogspot.com/>

Criticas, sugestões, comentários, etc...  
[rpgerros@hotmail.com](mailto:rpgerros@hotmail.com)

Sintam-se à vontade pra distribuir esse arquivo. Coloque no seu blog, site para armazenamento, grupo de whatsapp, telegram... Distribua!

A única coisa que peço é que não retire a página de dedicatória e que não cobre pelo material.

Obrigado a todos que mantêm o RPG vivo.

Trabalho feito de fã para fã, sem fins lucrativos.

# NÃO VENDA!

Apoie o RPG nacional. Compre livros, incentive o mercado.

Versão desta Edição:  
AD&D 2E Spelljammer - Caixa V 1.0

## Informações sobre a caixa

Tamanho da Caixa

Altura: 5 cm

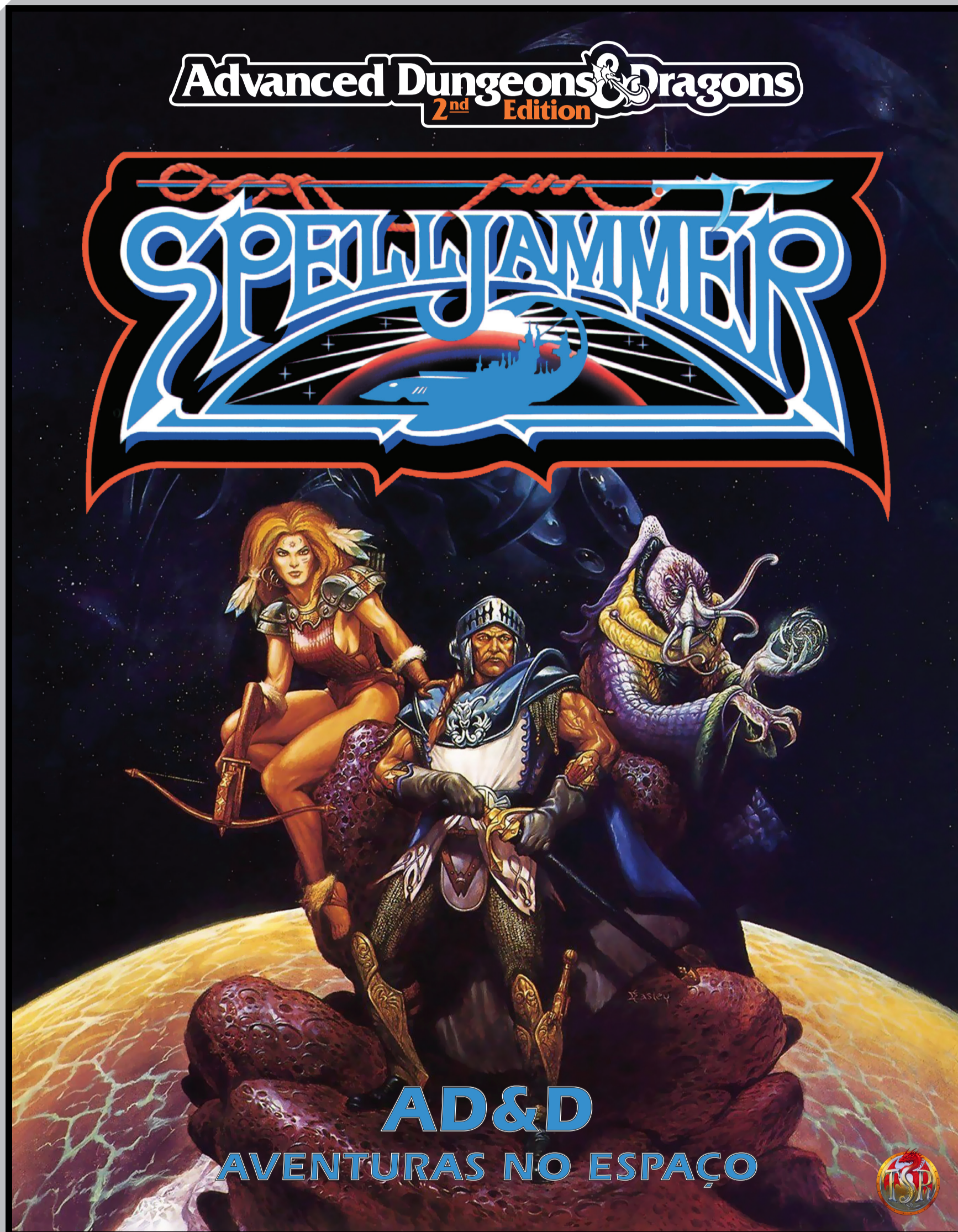
Largura: 23 cm

Comprimento: 29,5 cm

A arte das próximas 4 folhas deve ser impressa em folha A3. As artes das 4 últimas estão em A2. São páginas para impressões maiores, para quem pode ter acesso a uma impressora que consiga imprimir nesse tamanho. Para esse caso, procurar uma gráfica rápida.

Ao imprimir a caixa, dar preferência a papel com gramatura 210 gr ou acima. Se você for bom em artes, pode imprimir em uma gramatura menor e depois colar em um papelão.

Nas 4 últimas páginas do arquivo está como a caixa deve ser montada. Essa arte também pode ser utilizada para impressão, se for possível encontrar um local que imprima nesse tamanho.



Caixa Spelljammer — Tampa (Laterais)  
Tamanho desta página: A3



# Caixa Spelljammer — Fundo Tamanho desta página: A3



## AVENTURAS NO ESPAÇO PARA AD&D

Multidões de mundos circulam pelo Espaço Selvagem. As conchas de cristal que os envolvem balançam e flutuam em um turbulento oceano de arco-íris que preenche todo o cosmos. Comerciantes poderosos, piratas audaciosos e exploradores ousados se aventuram na grande e desconhecida vastidão do universo, em busca de riqueza e aventura.

O jogo SPELLJAMMER coloca você no comando de uma fantástica nave capaz de cobrir as colossais distâncias entre os planetas. Graciosos elfos esvoaçantes, imponentes galeras illithid, tiranos beholders mortais e o próprio Spelljammer carregam comércio, emissários e ação heroica por todos os mundos do jogo AD&D.

O jogo SPELLJAMMER inclui:

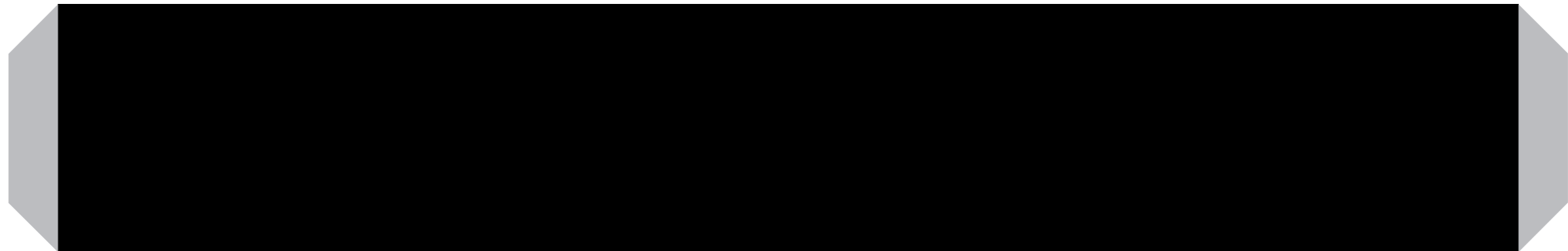
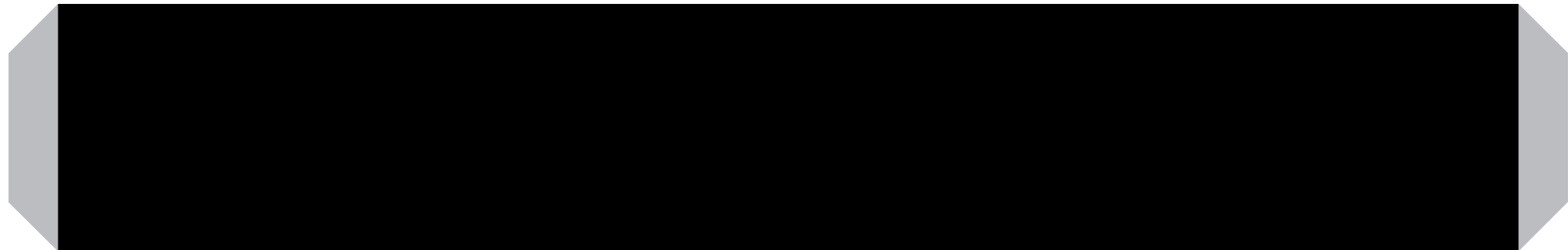
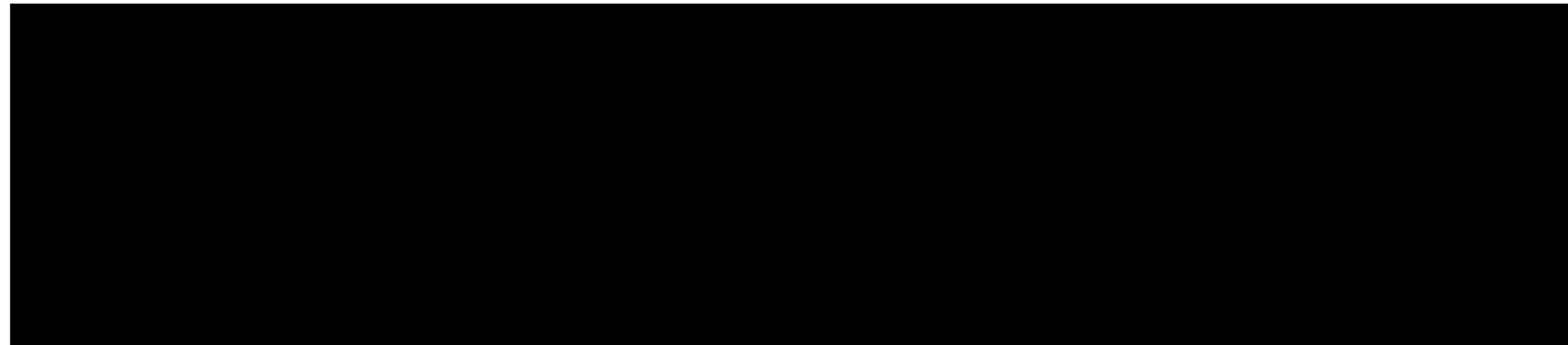
- Dois livros de 96 páginas que descrevem os mistérios da viagem através do espaço selvagem, como projetar naves para seus aventureiros, novos feitiços, monstros espaciais, raças inteligentes e estelares e a tradição do espaço selvagem;
- Quatro mapas mostrando as órbitas planetárias, o gigantesco Spelljammer, uma cidade de asteroides e uma grade tática para batalhas espaciais;
- Cartões coloridos mostrando esquemas e representações dos navios mais comumente encontrados no espaço;
- Peças recortáveis e montáveis coloridas para jogar batalhas táticas e encontros no espaço.

Designed by Jeff Grubb

TSR, INC  
POB 756  
La Geneva,  
WI 53147 U.S.A.

TSR Ltd.  
120 Church End, Cherry Hinton  
Cambridge CB1 3LB  
United Kingdom

Caixa Spelljammer — Fundo (Laterais)  
Tamanho desta página: A3





Caixa Spelljammer — Tampa completa com laterais.  
Tamanho desta página: A2

Algumas pessoas podem sentir dificuldade em dobrar a caixa após ela estar pronta. Sendo assim eu coloquei linhas brancas na arte abaixo, para servirem como guias. É a única diferença da arte abaixo para a da página anterior. Use aquela que você achar melhor.





### AVENTURAS NO ESPAÇO PARA AD&D

Multidões de mundos circulam pelo Espaço Selvagem. As conchas de cristal que os envolvem balançam e flutuam em um turbulento oceano de arco-íris que preenche todo o cosmos. Comerciantes poderosos, piratas audaciosos e exploradores ousados se aventuram na grande e desconhecida vastidão do universo, em busca de riqueza e aventura.

O jogo SPELLJAMMER coloca você no comando de um fantástico navio capaz de cobrir as colossais distâncias entre os planetas. Graciosos elfos esvoaçantes, imponentes galeras illithid, tiranos beholders mortais e o próprio Spelljammer carregam comércio, emissários e ação heroica por todos os mundos do jogo AD&D.

#### O jogo SPELLJAMMER inclui:

- Dois livros de 96 páginas que descrevem os mistérios da viagem através do espaço selvagem, como projetar navios para seus aventureiros, novos feitiços, monstros espaciais, raças inteligentes e estelares e a tradição do espaço selvagem;
- Quatro mapas mostrando as órbitas planetárias, o gigantesco Spelljammer, uma cidade de asteroides e uma grade tática para batalhas espaciais;
- Cartões coloridos mostrando esquemas e representações dos navios mais comumente encontrados no espaço;
- Peças recortáveis e montáveis coloridas para jogar batalhas táticas e encontros no espaço.

Projetado por Jeff Grubb

TSR, INC  
POB 756  
La Geneva,  
WI 53147 U.S.A.

TSR Ltd.  
120 Church End, Cherry Hinton  
Cambridge CB1 3LB  
United Kingdom