

Advanced Dungeons & Dragons  
2<sup>nd</sup> Edition

# SPINJAMMER

AVENTURAS NO ESPAÇO PARA AD&D

Fichas dos Navios

Traduzido por:

Thiago, Leandro e Humberto

Diagramado por Paulo César.

Todo dia eu vejo o e-mail sim. Pode escrever! Eu ainda tô vivo!!!

Visite <https://cemiteriodosdragoes.blogspot.com/> para mais material.

Criticas, sugestões, comentários, etc...  
rpgerros@hotmail.com

Sintam-se à vontade pra distribuir esse arquivo. Coloque no seu blog, site para armazenamento, grupo de whatsapp, telegram... Distribua!

A única coisa que peço é que não retire a página de  
dedicatória e que não cobre pelo material.

Obrigado a todos que mantêm o RPG vivo.

Trabalho feito de fã para fã, sem fins lucrativos

# NÃO VENDA!

Apoie o RPG nacional. Compre livros, incentive o mercado.

Versão desta Edição:  
AD&D 2E Spelljammer — Fichas Navios v1.0

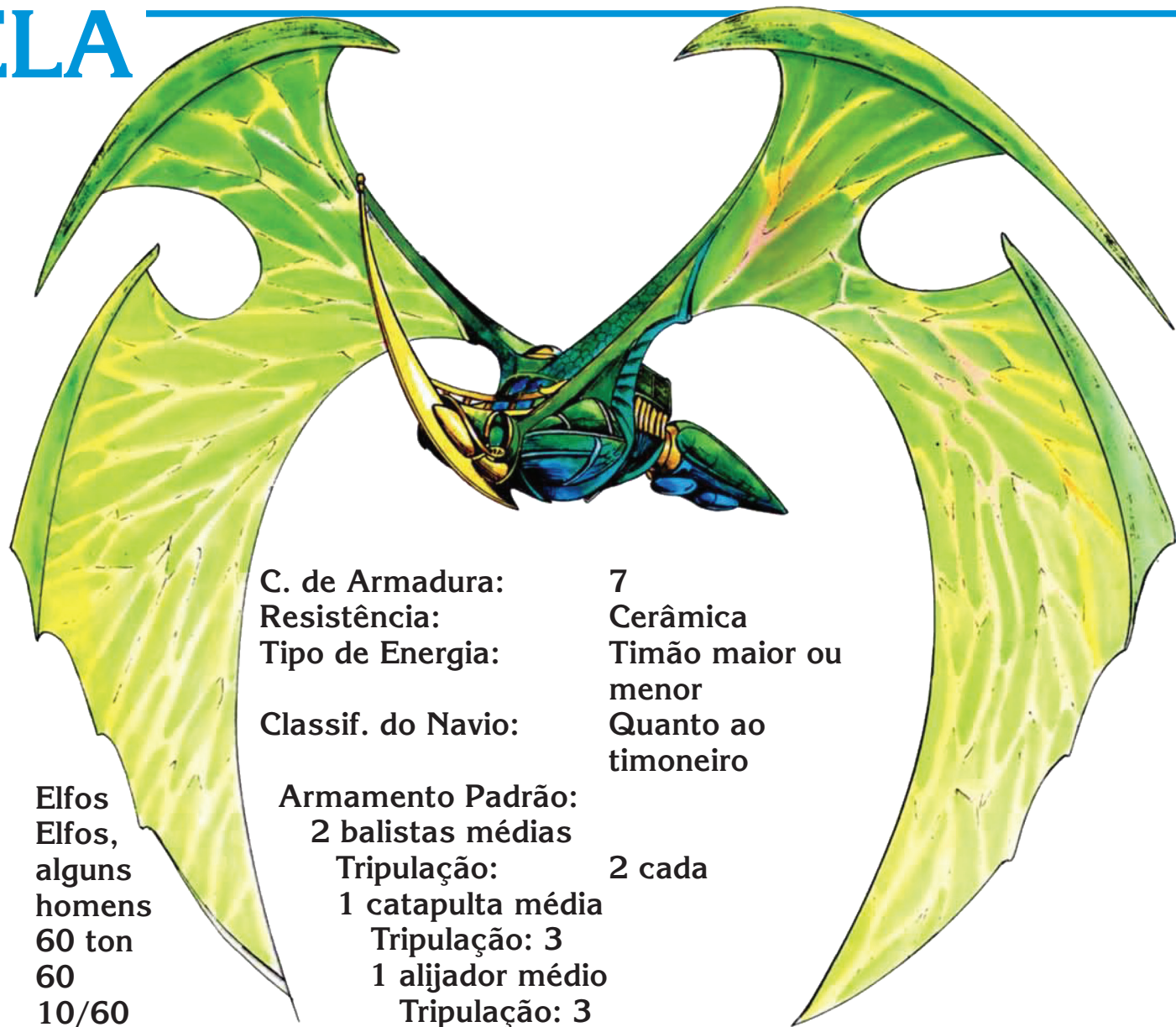
# ÍNDICE

No material original não existia esse índice. Coloquei ele pra facilitar a localização das naves, no caso de alguém imprimir como um livreto. Ou acessar digitalmente.

 Caravela . . . . .	1	 Mercante . . . . .	13
 Dragão . . . . .	3	 Nautiloide . . . . .	15
 Galeão . . . . .	5	 Tarântula Neogi . . . . .	17
 Libélula . . . . .	7	 Vespa . . . . .	19
 Lula . . . . .	9	 Viúva Negra Neogi . . . . .	21
 Martelo . . . . .	11		



# CARAVELA



**Construído Por:** Elfos  
**Usado Princ. Por:** Elfos, alguns homens  
**Tonelagem:** 60 ton  
**Pontos de Casco:** 60  
**Tripulação:** 10/60  
**Classe de Manobra:** C  
**Pouso — Solo:** Não  
**Pouso — Água:** Não

**C. de Armadura:** 7  
**Resistência:** Cerâmica  
**Tipo de Energia:** Timão maior ou menor  
**Classif. do Navio:** Quanto ao timoneiro

**Armamento Padrão:**  
2 balistas médias  
**Tripulação:** 2 cada  
1 catapulta média  
**Tripulação:** 3  
1 alijador médio  
**Tripulação:** 3

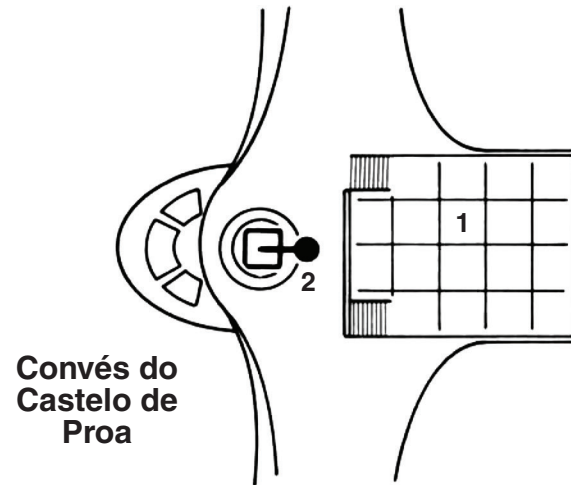
**Carga:** 30 ton  
**Comp. da Quilha:** 61 m  
**Comp. da Boca:** 6 m

# CARAVELA

Um Quadrado = 1,5 m

## Plataforma principal

- 1 Alijador
- 2 Escadaria
- 3 Área de Carga e Detenção
- 4 Cabines da Tripulação
- 5 Cabines da Tripulação
- 6 Cozinha
- 7 Timão & Cabine do Spelljammer
- 8 Comando de Cartografia e Navegação
- 9 Balista (Posto de Armas)
- 10 Escotilha para o Convés Dianteiro
- 11 Cúpula/Olhos retráteis

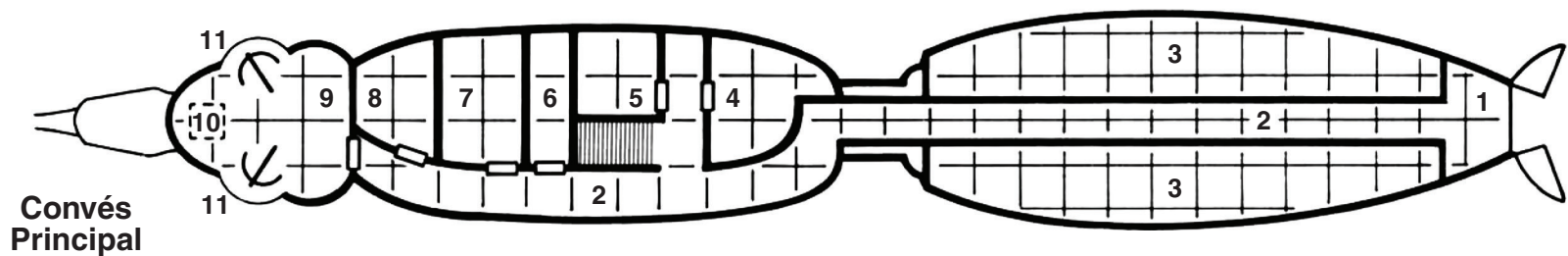
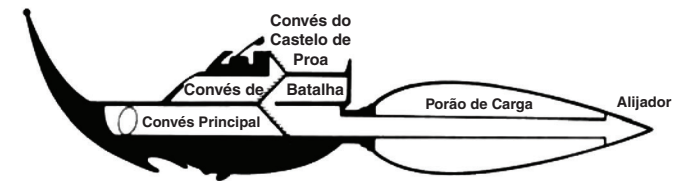
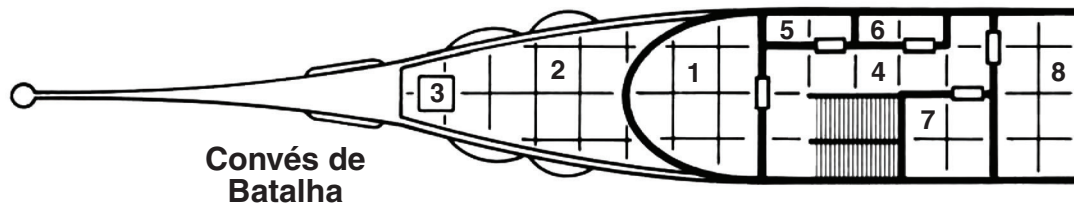


## Convés de Batalha

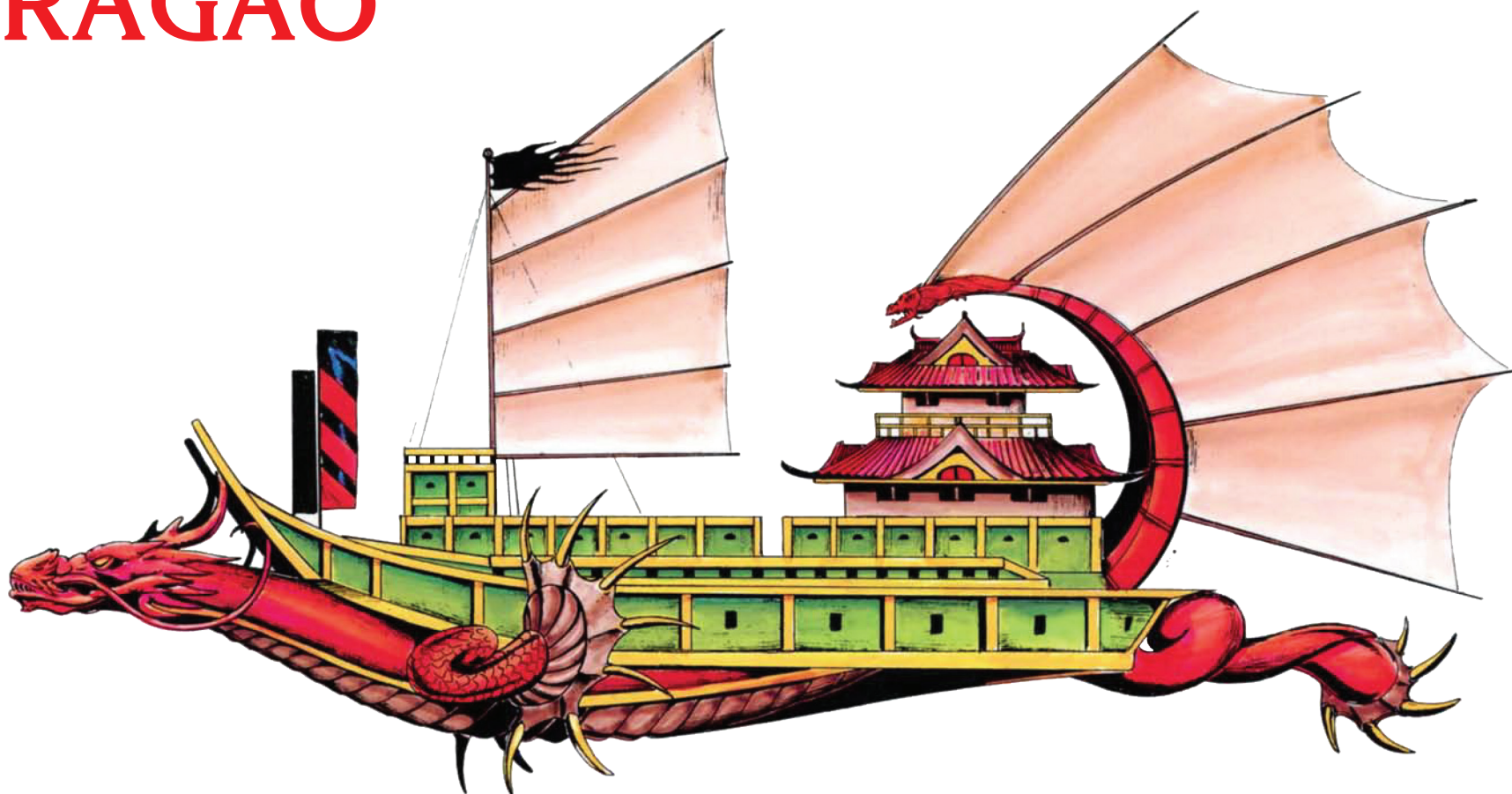
- 1 Ponte
- 2 Convés Dianteiro
- 3 Escotilha para posto de armas
- 4 Escadaria
- 5 Armazenamento: Garras e Munições
- 6 Armazenamento
- 7 Alojamento dos Oficiais
- 8 Cabine do capitão

## Convés do Castelo

- 1 Posto de Observação e Convés de Voo
- 2 Catapulta



# DRAGÃO

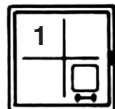


Construído por:	Humanos
Usado Princip. Por:	Humanos
Tonelagem:	45 toneladas
Pontos de Casco:	45
Tripulação:	20/45
Classe de Manobra:	D
Pouso — Solo:	Não
Pouso — Água:	Sim
C. de Armadura:	5

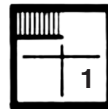
Resistência:	Madeira grossa
Tipo de Energia:	Timão menor ou maior
Classif. do Navio:	Quanto ao timoneiro
Armamento Padrão:	
2 balistas médias	
Tripulação: 2 cada	
Carga:	22 toneladas
Comp. da Quilha:	45 m
Comp. da Boca:	6 m

# DRAGÃO

Um Quadrado = 1,5 m



Convés de Escolta



Convés de Meditação

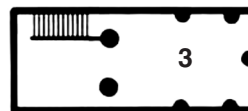
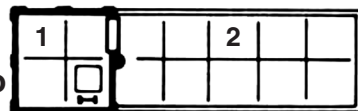
## Convés da Sentinela

- 1 Vigia Frontal

## Convés de Meditação

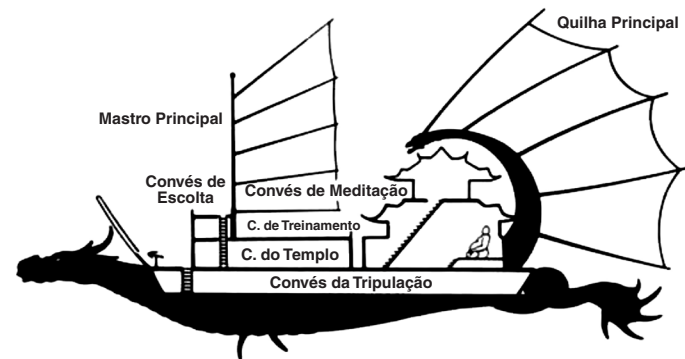
- 1 Aposentos do Capitão

## Convés de Treinamento

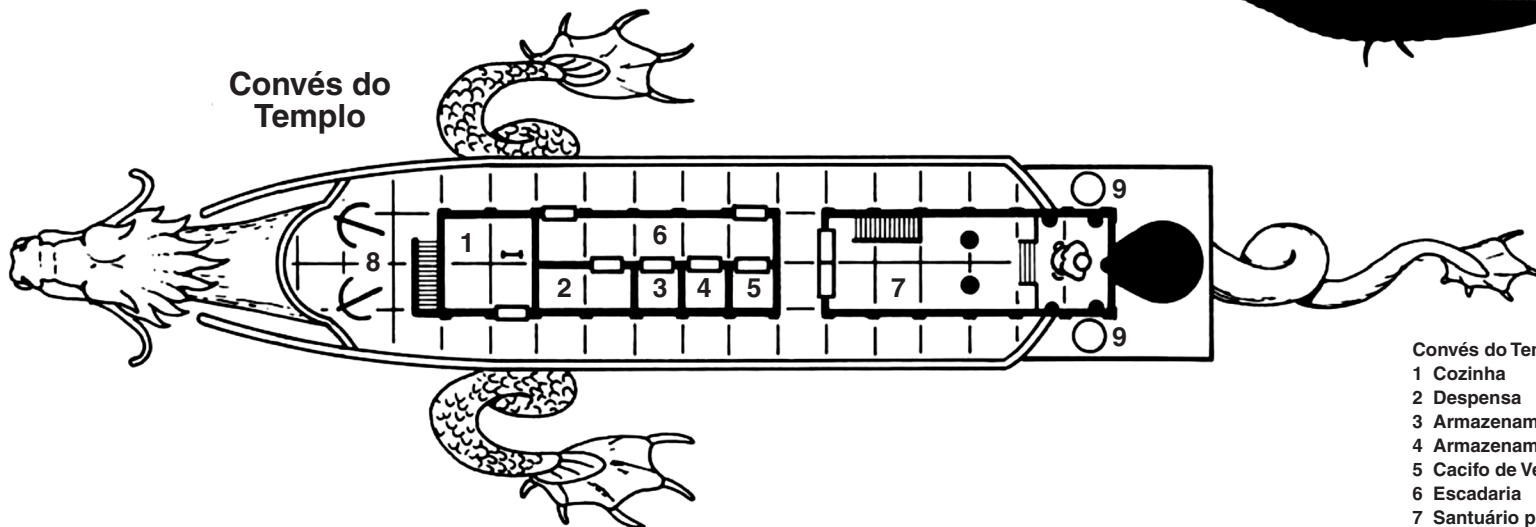


## Convés de Treinamento

- 1 Arsenal
- 2 Convés de Desfile e Salão Comunitário
- 3 Abertura para o Santuário Abaixo



## Convés do Templo



## Convés do Templo

- 1 Cozinha
- 2 Despensa
- 3 Armazenamento
- 4 Armazenamento
- 5 Cacifo de Velas
- 6 Escadaria
- 7 Santuário para a Trilha & e o Caminho
- 8 Balista
- 9 Cúpula Sobre Ponte e Timão

## Convés da Tripulação



## Convés da Tripulação

- 1 Ponte e Timão
- 2 Escadaria
- 3 Alojamento dos Oficiais
- 4 Armazenamento
- 5 Alojamento da Tripulação
- 6 Armazenamento
- 7 Armazenamento
- 8 Alojamento da Tripulação
- 9 Alojamento da Tripulação
- 10 Alojamentos do Registrador
- 11 Biblioteca do Registrador e Sala de Cartografia

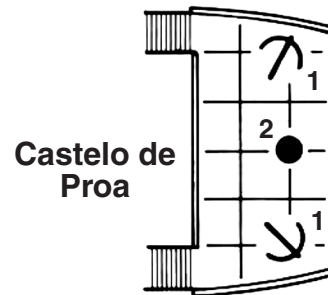
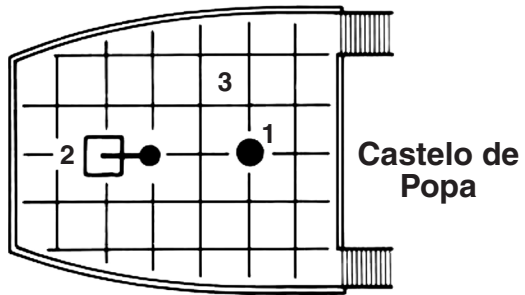
# GALEÃO



<b>Construído Por:</b>	Humanos terrestres	<b>Tipo de Energia:</b>	Timão maior ou menor
<b>Usado Princip. Por:</b>	Humanos Terrestres	<b>Classif. do Navio:</b>	Quanto ao timoneiro
<b>Tonelagem:</b>	40 toneladas	<b>Armamento Padrão:</b>	
<b>Pontos de Casco:</b>	40	1 catapulta leve	
<b>Tripulação:</b>	20/40	Tripulação: 1	
<b>Classe de Manobra:</b>	E	2 balistas médias	
<b>Pouso — Solo:</b>	Não	Tripulação: 2 cada	
<b>Pouso — Água:</b>	Sim	<b>Carga:</b>	20 toneladas
<b>C. de Armadura:</b>	7	<b>Comp. da Quilha:</b>	39 m
<b>Resistência:</b>	Madeira grossa	<b>Comp. da Boca:</b>	9 m

# GALEÃO

Um Quadrado = 1,5 m



## Convés Principal

- 1 Armazenamento de Cabos, Linhas e âncoras
- 2 Cabine Dianteira
- 3 Cabine do Capitão
- 4 Cabine do Spelljammer
- 5 Timão do Spelljammer
- 6 Sala de Cartografia
- 7 Cozinha
- 8 Armazenamento/Retenção
- 9 Portas do Compartimento de Carga

## Convés de Carga

- 1 Alojamento da Tripulação
- 2 Alojamento da Tripulação
- 3 Portas do Compartimento de Carga
- 4 Escadaria
- 5 Alojamento da Tripulação
- 6 Alojamento dos Oficiais
- 7 Alojamento da Tripulação
- 8 Alojamento da Tripulação

## Convés Inferior

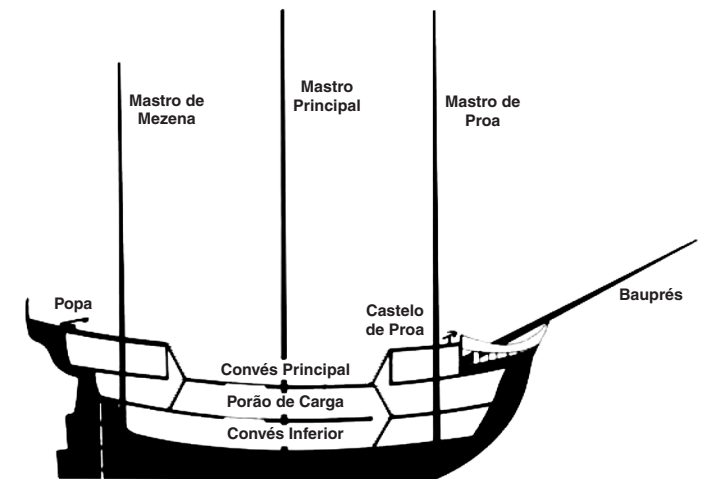
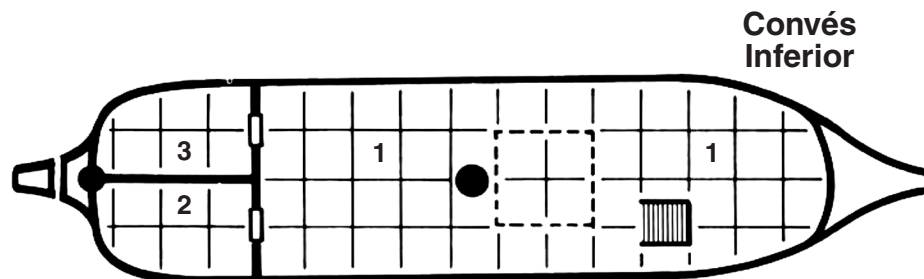
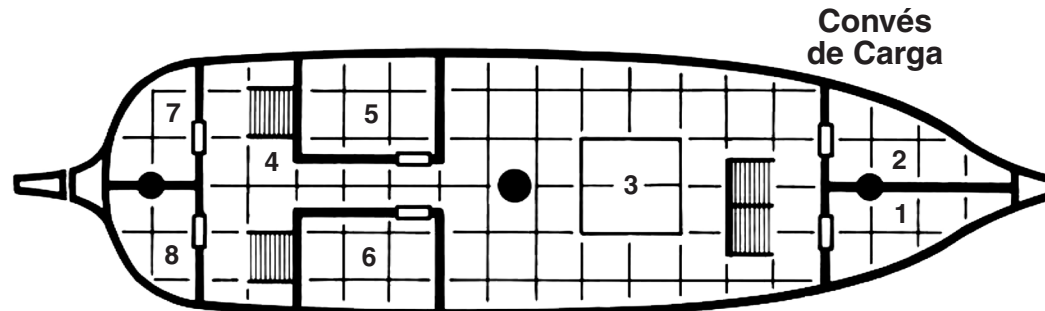
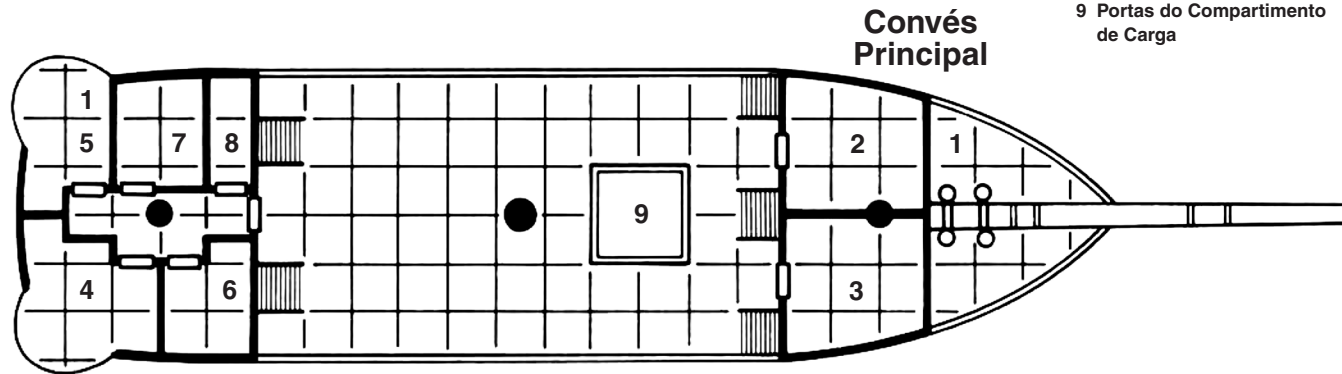
- 1 Porão de Carga
- 2 Despensa
- 3 Brigue

## Proa

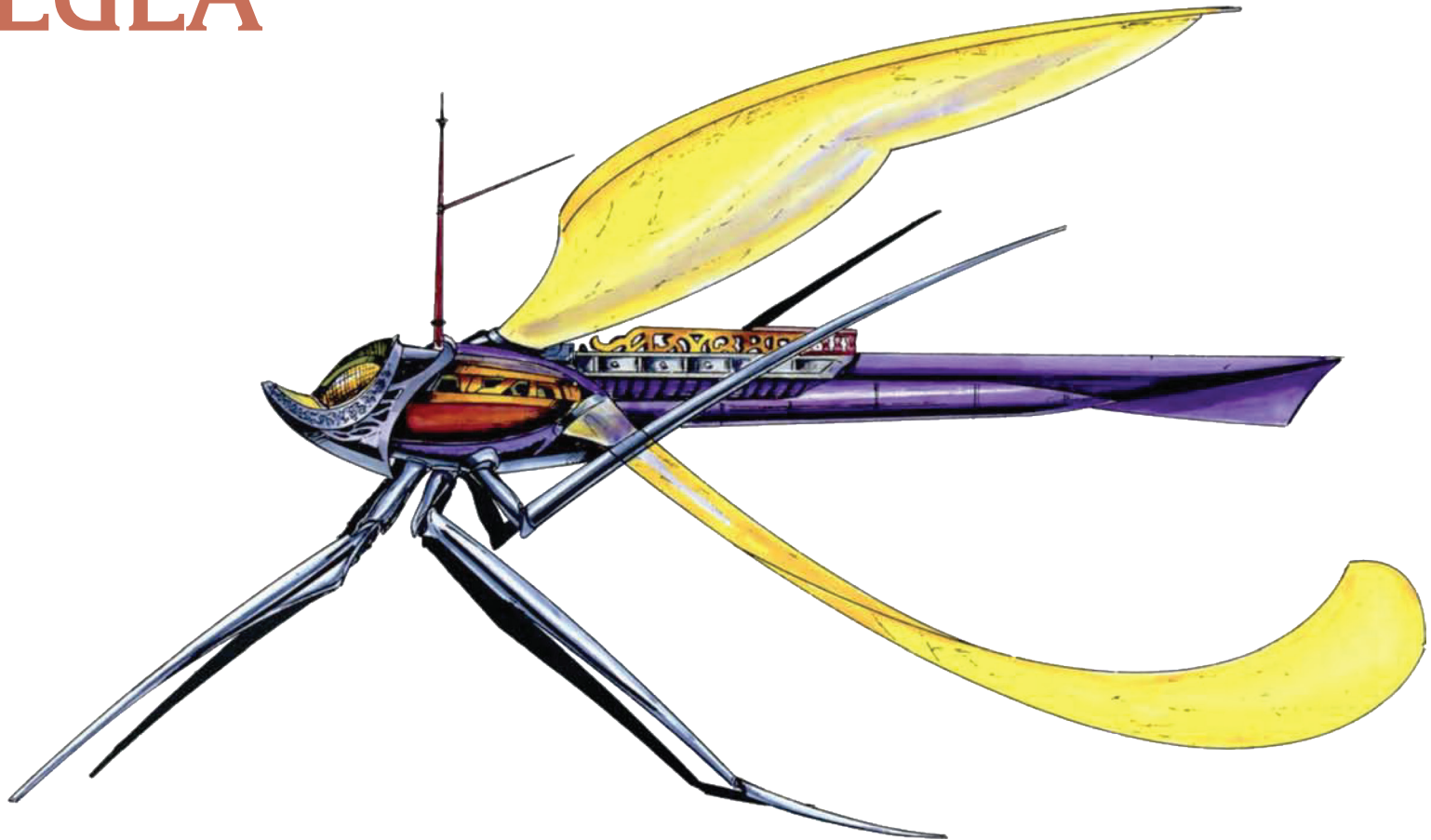
- 1 Balista
- 2 Mastro de Proa

## Popa

- 1 Mastro de Mezena
- 2 Catapulta
- 3 Estação do capitão



# LIBÉLULA

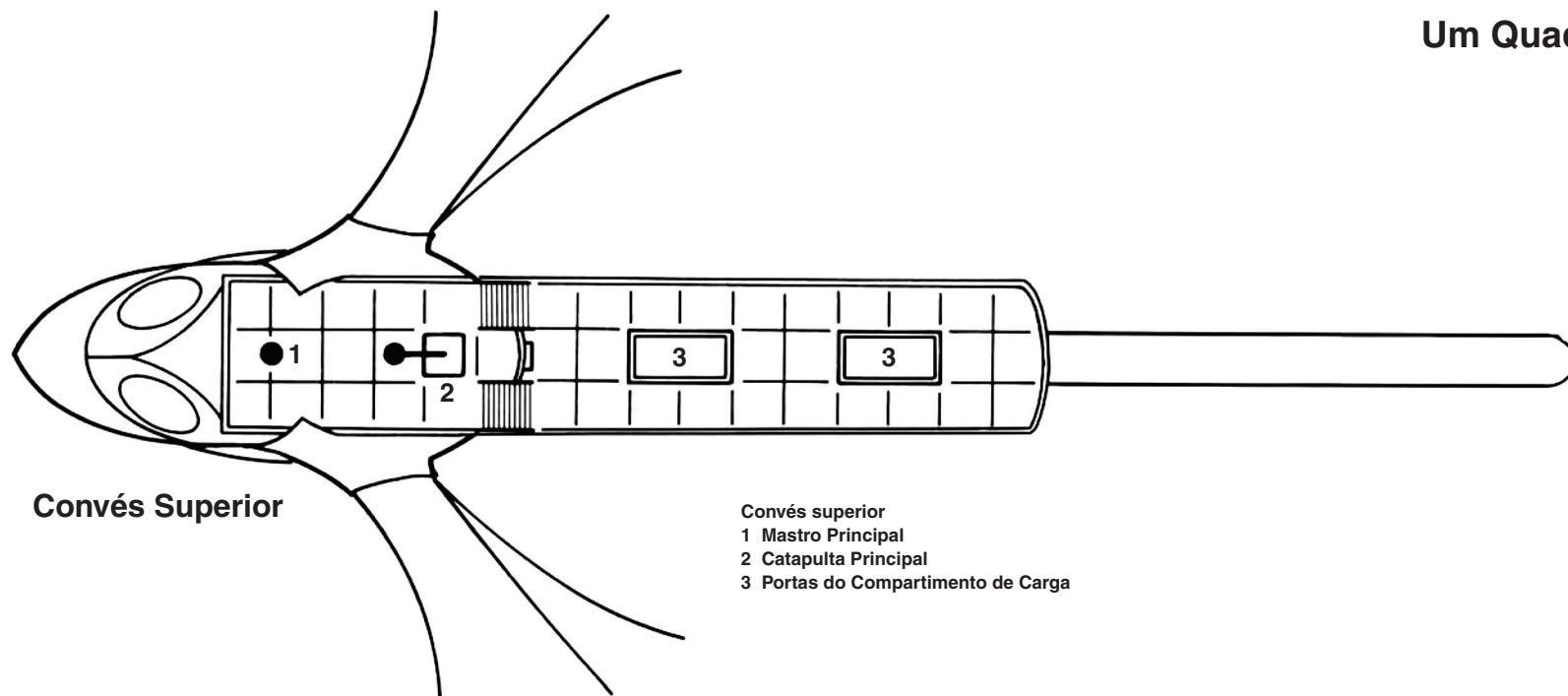


**Construído Por:** Humanos  
**Usado Princip. Por:** Humanos, elfos  
**Tonelagem:** 10 toneladas  
**Pontos de Casco:** 10  
**Tripulação:** 3/10  
**Classe de Manobra:** C  
**Pouso — Solo:** Sim  
**Pouso — Água:** Não  
**C. de Armadura:** 8  
**Resistência:** Madeira fina

**Tipo de Energia:** Timão maior ou menor  
**Classif. do Navio:** Quanto ao timoneiro  
**Armamento Padrão:**  
1 balista leve  
**Tripulação:** 1  
OU 1 catapulta leve  
**Tripulação:** 1  
**Carga:** 5 toneladas  
**Comp. da Quilha:** 30 m  
**Comp. da Boca:** 6 m

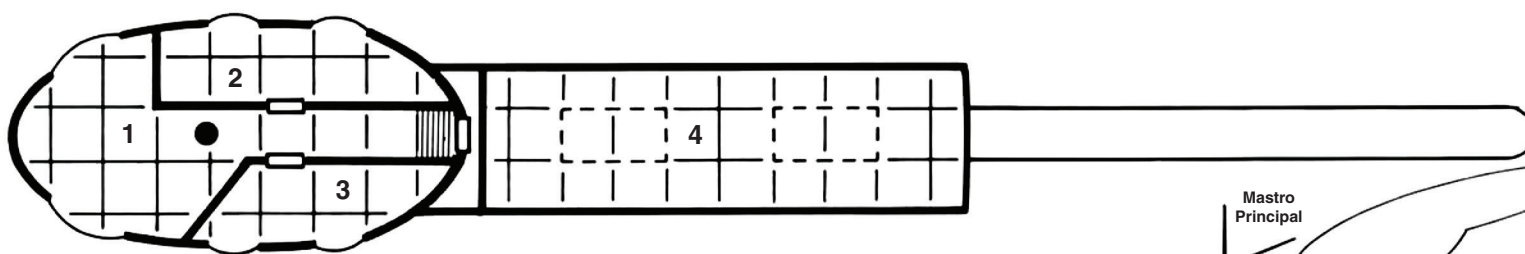
# LIBÉLULA

Um Quadrado = 1,5 m



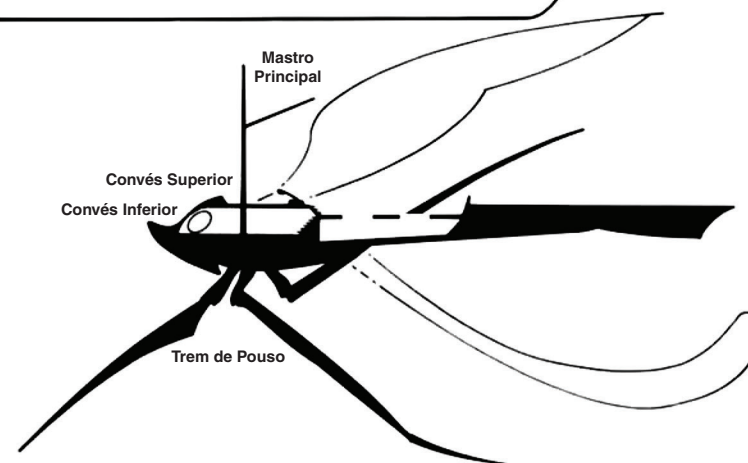
**Convés Superior**

- Convés superior
- 1 Mastro Principal
  - 2 Catapulta Principal
  - 3 Portas do Compartimento de Carga



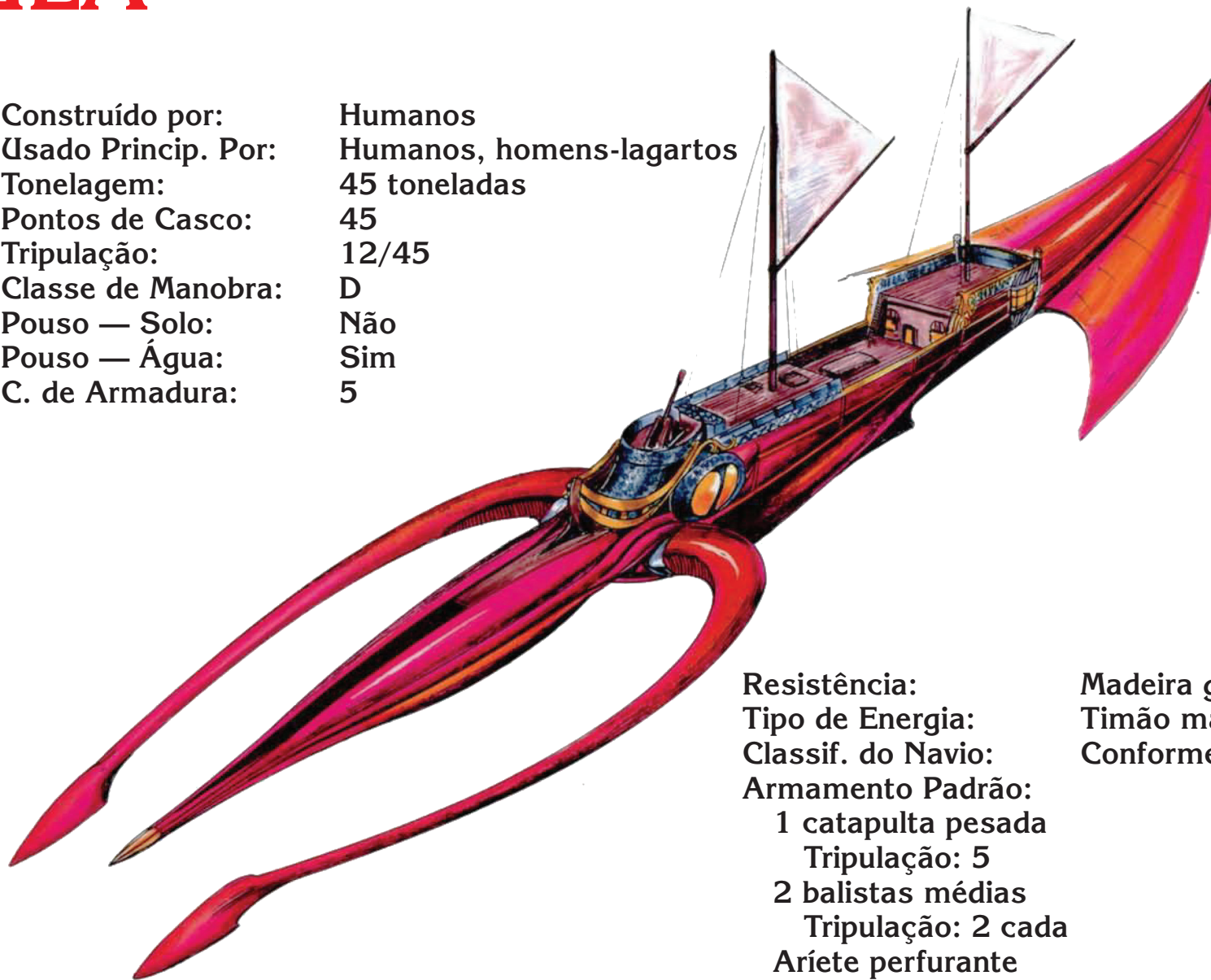
**Convés Inferior**

- Convés inferior
- 1 Ponte & Timão de Spelljamming
  - 2 Cabine do capitão
  - 3 Cabine da Tripulação
  - 4 Porão de Carga



# LULA

Construído por:	Humanos
Usado Princip. Por:	Humanos, homens-lagartos
Tonelagem:	45 toneladas
Pontos de Casco:	45
Tripulação:	12/45
Classe de Manobra:	D
Pouso — Solo:	Não
Pouso — Água:	Sim
C. de Armadura:	5



Resistência:	Madeira grossa
Tipo de Energia:	Timão maior ou menor
Classif. do Navio:	Conforme timoneiro
Armamento Padrão:	
1 catapulta pesada	
Tripulação: 5	
2 balistas médias	
Tripulação: 2 cada	
Ariete perfurante	
Carga:	23 toneladas
Comp. da Quilha:	76 m
Comp. da Boca:	7 m

# NAVIO LULA

Um Quadrado = 1,5 m

## Convés Principal

- 1 Timão de Spelljammer & Sala de Cartografia
- 2 Porta do Compartimento de Carga
- 3 Salão/Cozinha
- 4 Aposentos do Capitão
- 5 Armazenamento
- 6 Armazenamento

## Convés de Carga

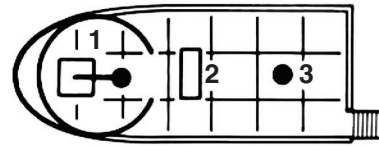
- 1 Compartimento de Carga
- 2 Alojamento da Tripulação
- 3 Cabine do Contramestre
- 4 Armazenamento
- 5 Alojamento da Tripulação
- 6 Alojamento dos Oficiais
- 7 Escadaria

## Castelo de Proa

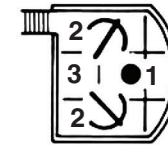
- 1 Catapulta
- 2 Armazenamento de Munição da Catapulta
- 3 Mastro Principal

## Castelo de Popa

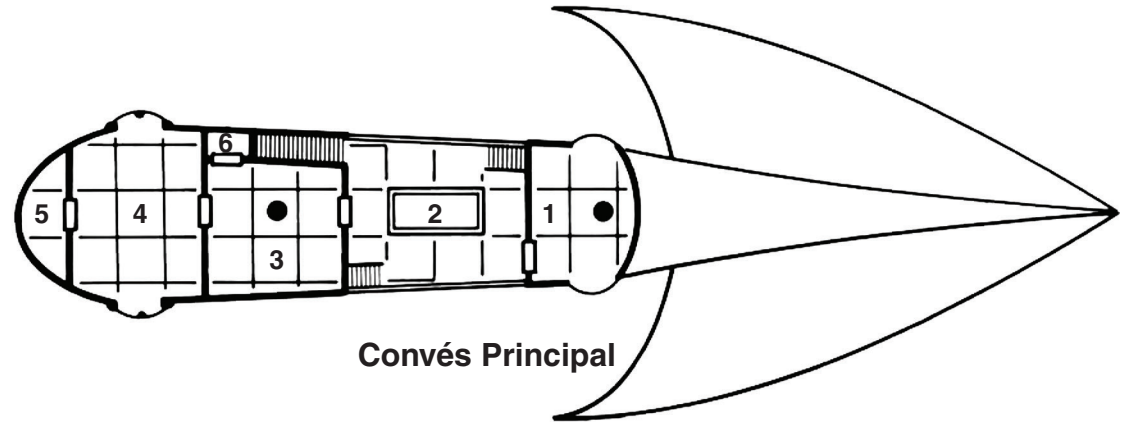
- 1 Mastro da Mezena
- 2 Balista de popa
- 3 Estação do Capitão



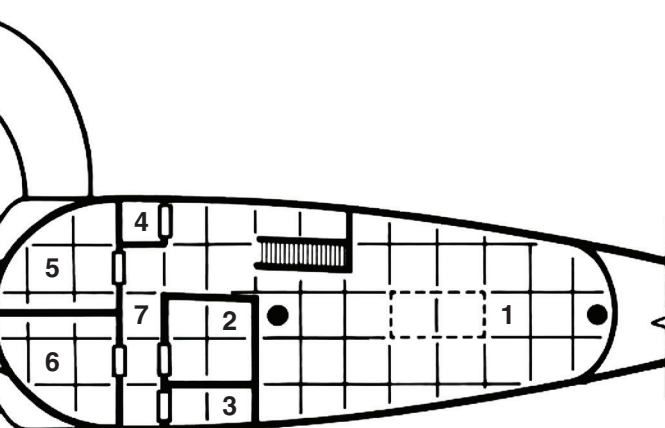
Castelo de Proa



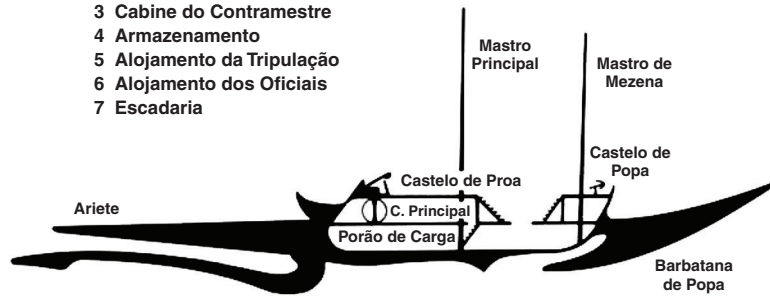
Castelo de Popa



Convés Principal



Convés de Carga



Ariete

Porão de Carga

C. Principal

Mastro Principal

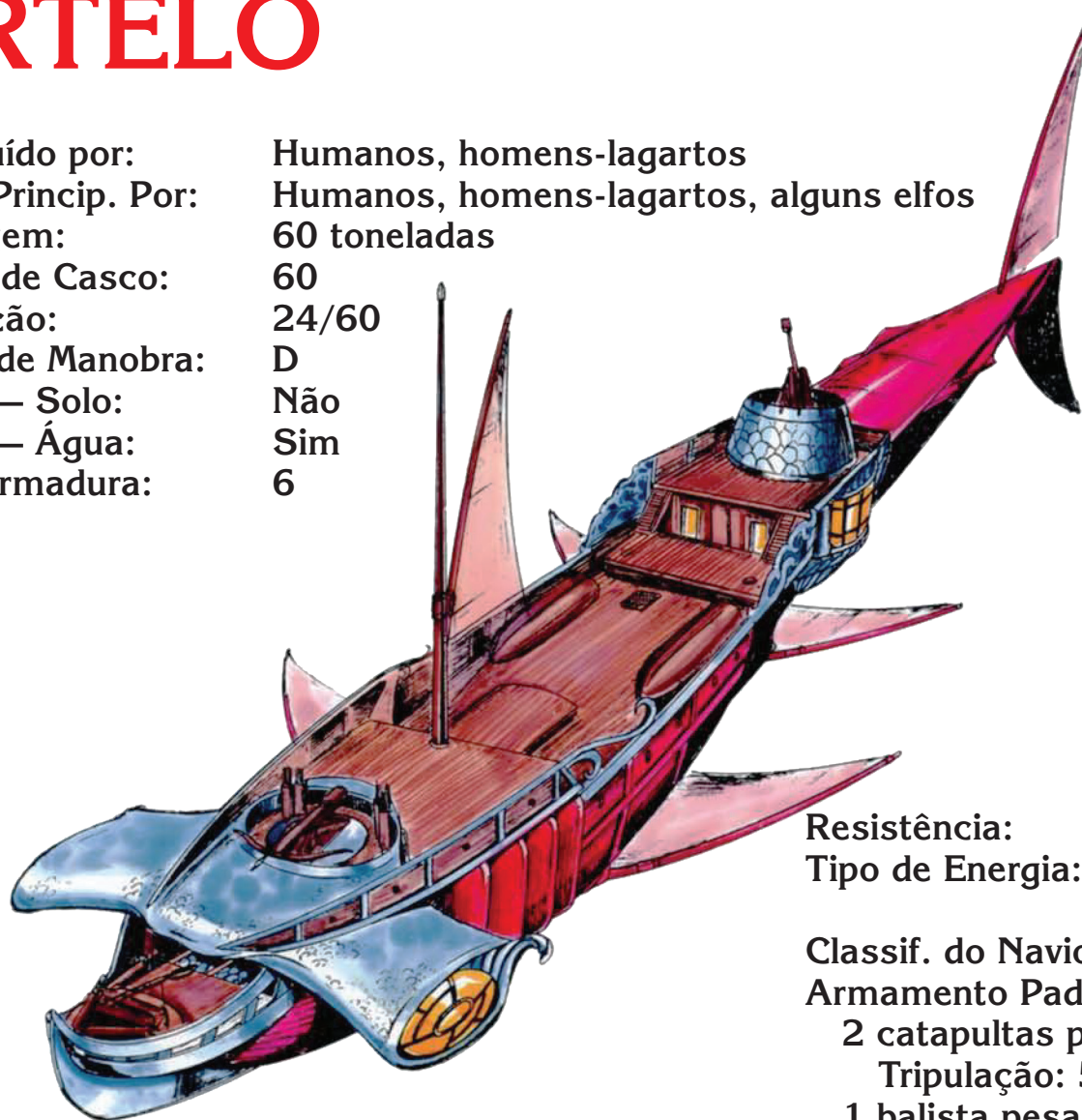
Mastro de Mezena

Castelo de Popa

Barbatana de Popa

# MARTELO

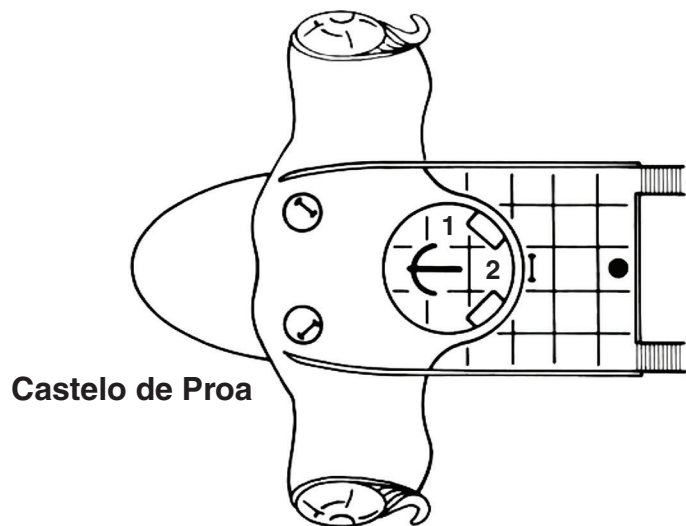
Construído por:	Humanos, homens-lagartos
Usado Princip. Por:	Humanos, homens-lagartos, alguns elfos
Tonelagem:	60 toneladas
Pontos de Casco:	60
Tripulação:	24/60
Classe de Manobra:	D
Pouso — Solo:	Não
Pouso — Água:	Sim
C. de Armadura:	6



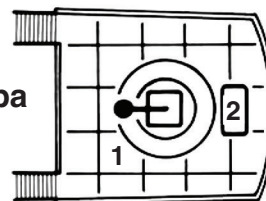
Resistência:	Madeira grossa
Tipo de Energia:	Timão maior ou menor
Classif. do Navio:	Quanto ao timoneiro
Armamento Padrão:	
2 catapultas pesadas	
Tripulação: 5	
1 balista pesada	
Tripulação: 4	
1 aríete obtuso	
Carga:	30 toneladas
Comp. da Quilha:	76 m
Comp. da Boca:	7 m

Um Quadrado = 1,5 m

# MARTELO



Castelo de Popa



Castelo de Proa

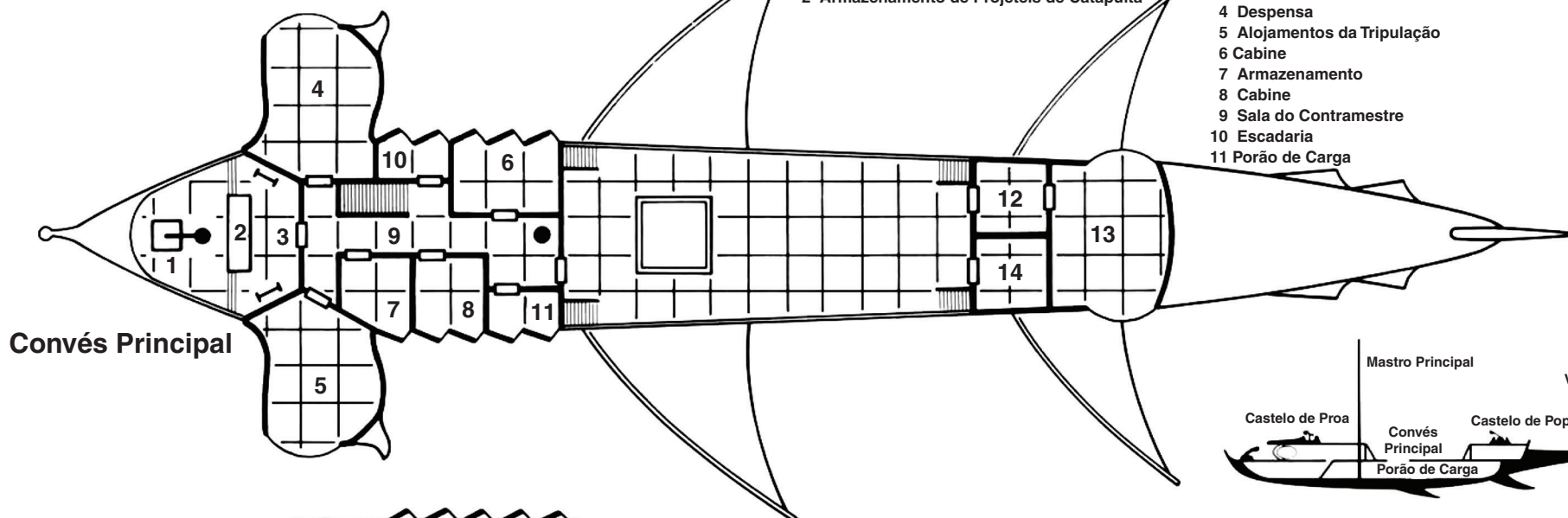
1 Balista Dianteira

2 Armazenamento de Projéteis de Balista

Castelo de Popa

1 Catapulta de Popa

2 Armazenamento de Projéteis de Catapulta



Convés Principal

1 Castelo de Proa

2 Recipiente de Munição da Catapulta

3 Ponte Dianteira

4 Salão dos Oficiais

5 Cozinha

6 Cabine do Capitão

7 Alojamentos dos Oficiais

8 Alojamentos dos Oficiais

9 Escadaria

10 Armazenamento

11 Armazenamento de Velas

12 Alojamentos da Tripulação de Popa

13 Tripulação da Cozinha e Controle da Torre

14 Alojamentos do Primeiro Oficial

(Timão de Spelljamming sobressalente, se disponível)

Porão de Carga

1 Ponte Inferior, Timão e Sala de Cartografia

2 Cabine do Spelljammer

3 Cozinha (elevador-aparador para a cozinha acima)

4 Despensa

5 Alojamentos da Tripulação

6 Cabine

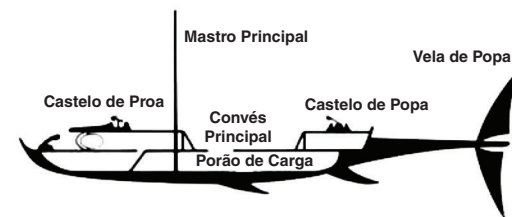
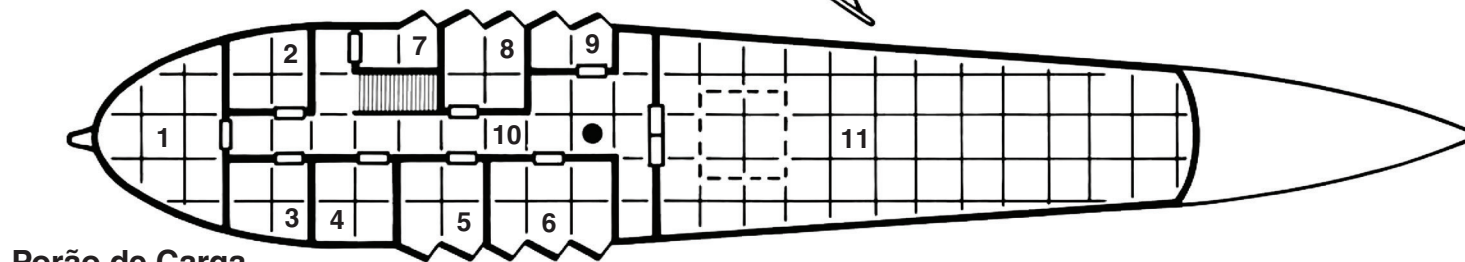
7 Armazenamento

8 Cabine

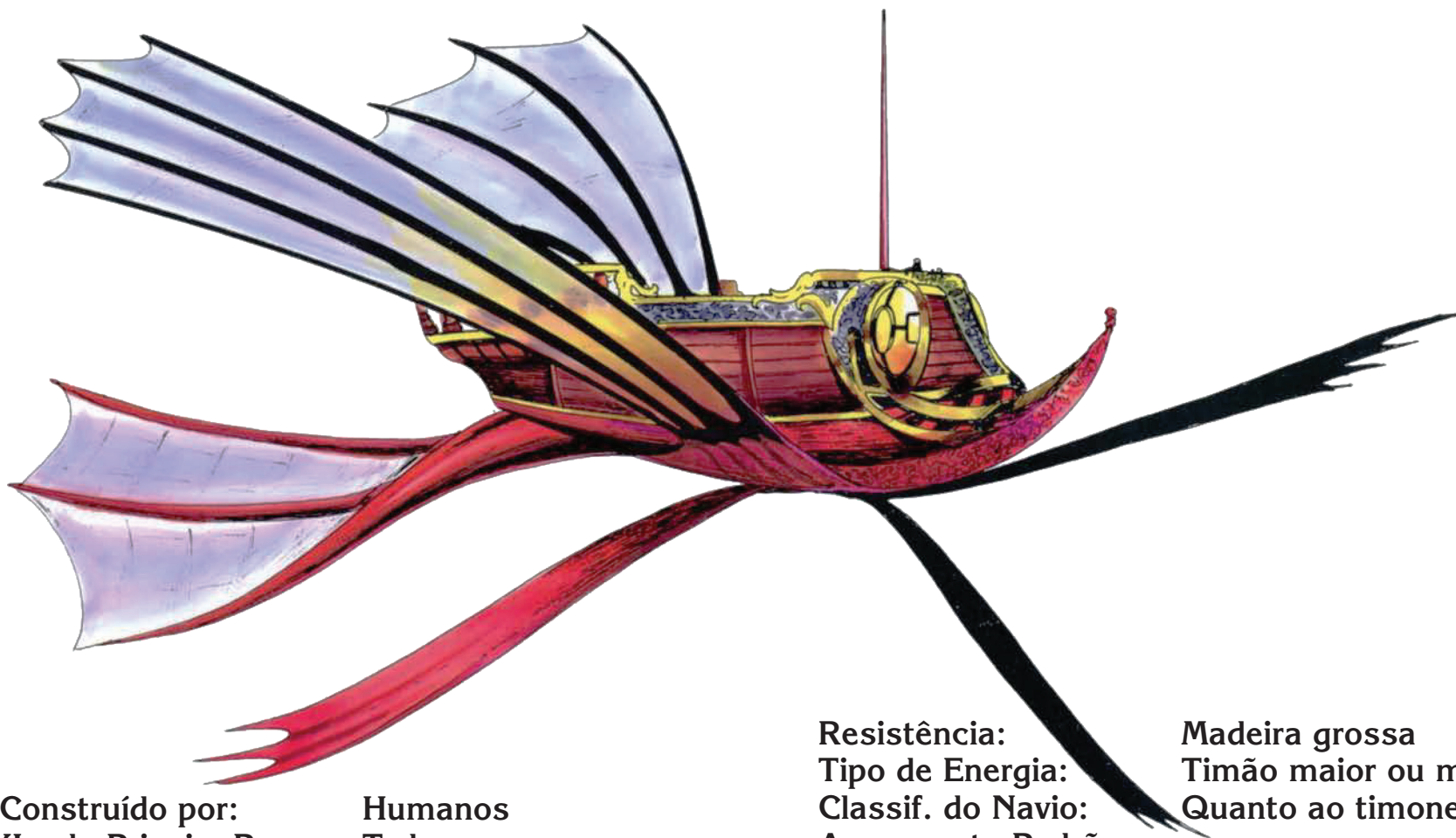
9 Sala do Contramestre

10 Escadaria

11 Porão de Carga



# MERCANTE



Construído por: Humanos  
Usado Princip. Por: Todas as raças  
Tonelagem: 25 toneladas  
Pontos de Casco: 25  
Tripulação: 25/10  
Classe de Manobra: D  
Pouso — Solo: Não  
Pouso — Água: Não  
C. de Armadura: 5

Resistência:  
Tipo de Energia:  
Classif. do Navio:  
Armamento Padrão:  
1 catapulta leve  
Tripulação: 1  
1 balista média  
Tripulação: 2  
Carga:  
Comp. da Quilha:  
Comp. da Boca:

Madeira grossa  
Timão maior ou menor  
Quanto ao timoneiro  
  
13 toneladas  
36 m  
9 m

# MERCANTE

Um Quadrado = 1,5 m

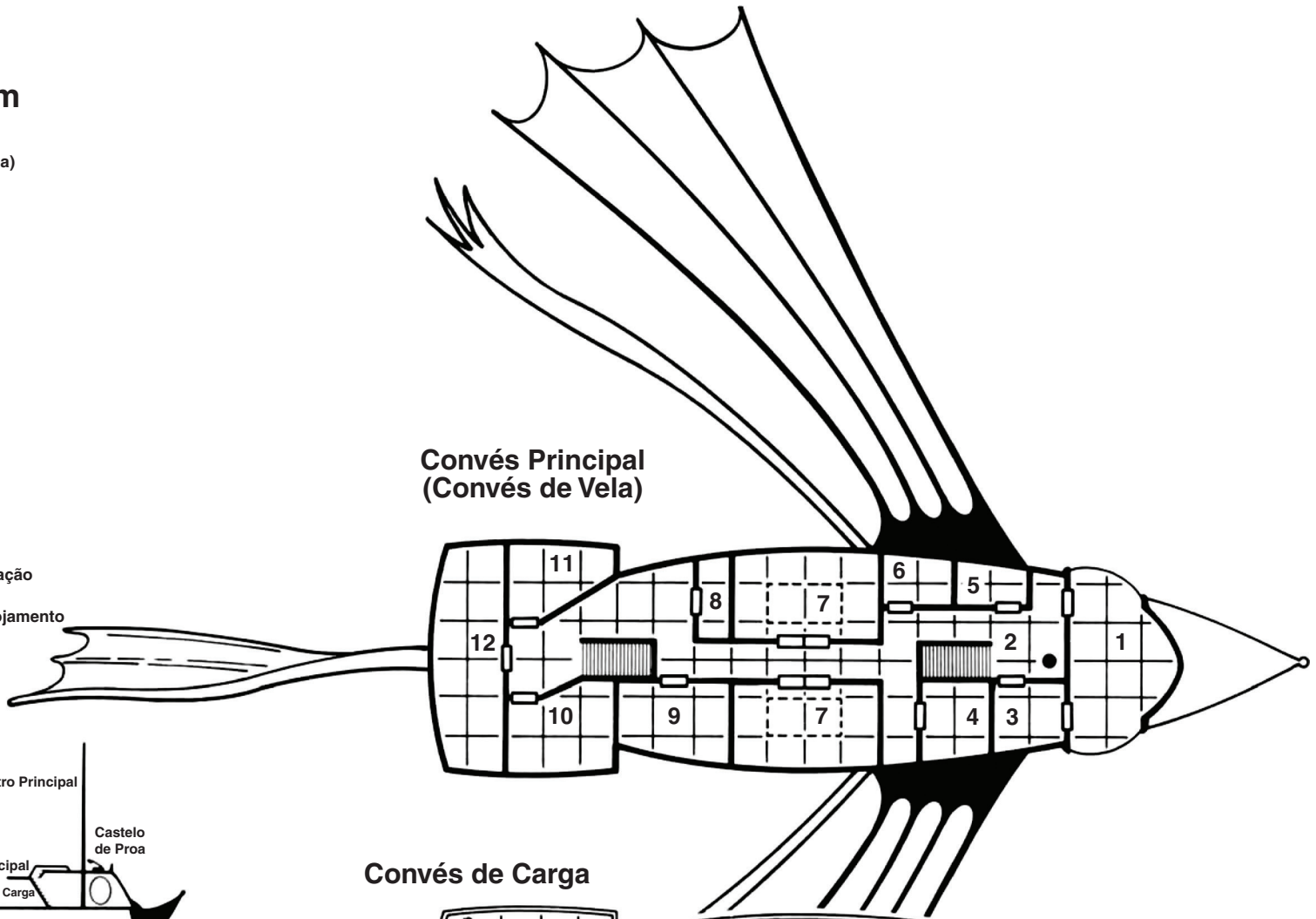
## Convés Principal (Convés de Vela)

- 1 Catapulta Dianteira
- 2 Convés de Carga
- 3 Balista
- 4 Passagem da Proa
- 5 Passagem de Popa
- 6 Mezena de Barbatana
- 7 Mastro Principal

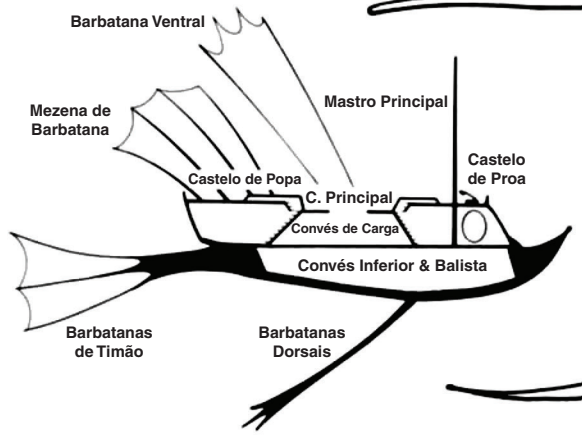
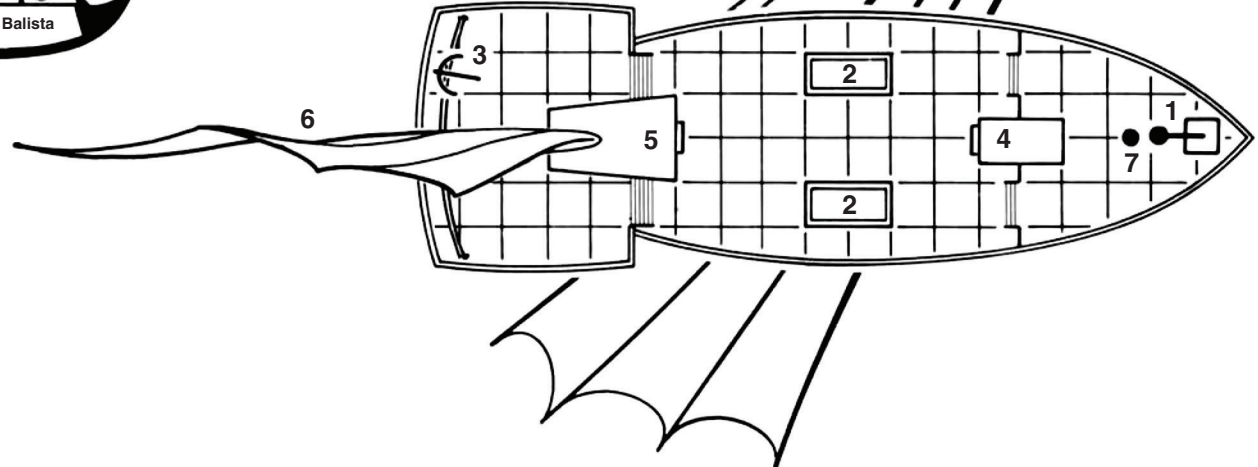
## Convés de Carga

- 1 Ponte
- 2 Escadaria
- 3 Sala de Cartografia
- 4 Aposentos do Capitão
- 5 Armário
- 6 Armazenamento
- 7 Porões de Carga
- 8 Cacifo de Vela
- 9 Alojamento da Tripulação
- 10 Alojamento/Cabine da Tripulação
- 11 Copa/Cozinha/Despensa
- 12 Timão de Spelljamming e Alojamento

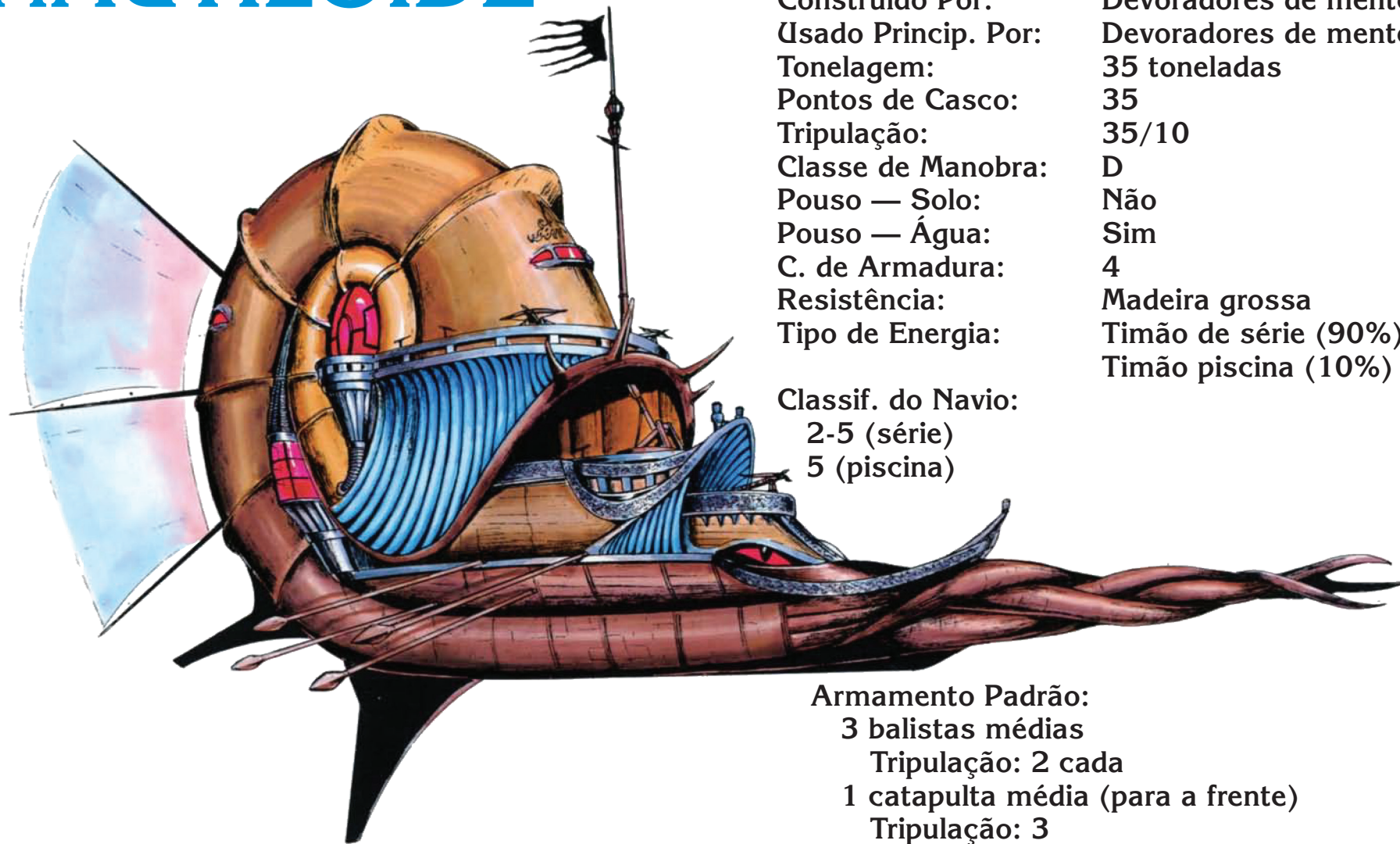
Convés Principal (Convés de Vela)



Convés de Carga



# NAUTILÓIDE



Construído Por:	Devoradores de mentes
Usado Princip. Por:	Devoradores de mentes
Tonelagem:	35 toneladas
Pontos de Casco:	35
Tripulação:	35/10
Classe de Manobra:	D
Pouso — Solo:	Não
Pouso — Água:	Sim
C. de Armadura:	4
Resistência:	Madeira grossa
Tipo de Energia:	Timão de série (90%) Timão piscina (10%)

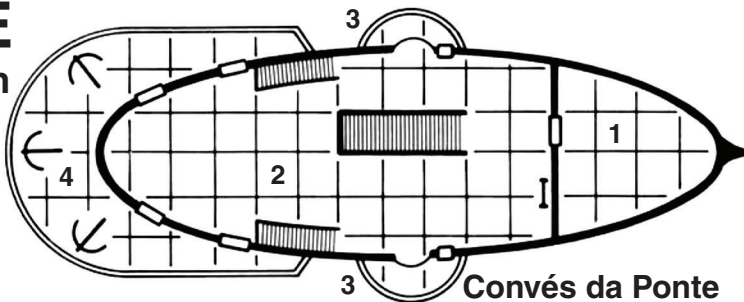
Classif. do Navio:  
2-5 (série)  
5 (piscina)

Armamento Padrão:  
3 balistas médias  
Tripulação: 2 cada  
1 catapulta média (para a frente)  
Tripulação: 3  
1 alijador médio (traseira)  
Tripulação: 3  
Ariete perfurante

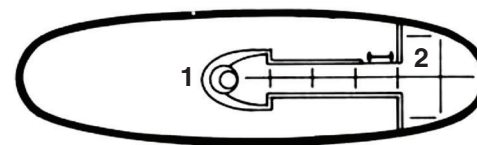
Carga:	17 toneladas
Comp. da Quilha:	54 m
Comp. da Boca:	9 m

# NAUTILÓIDE

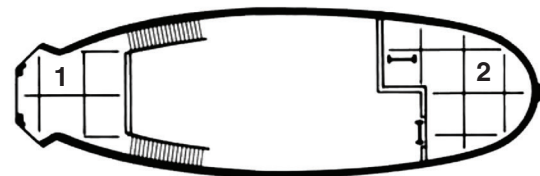
Um Quadrado = 1,5 m



Convés da Ponte

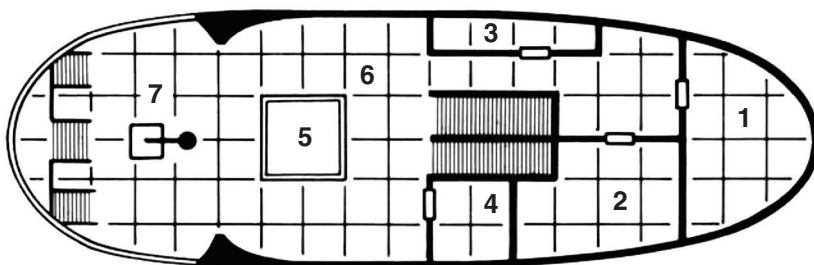
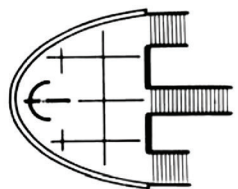


Estação de Comando

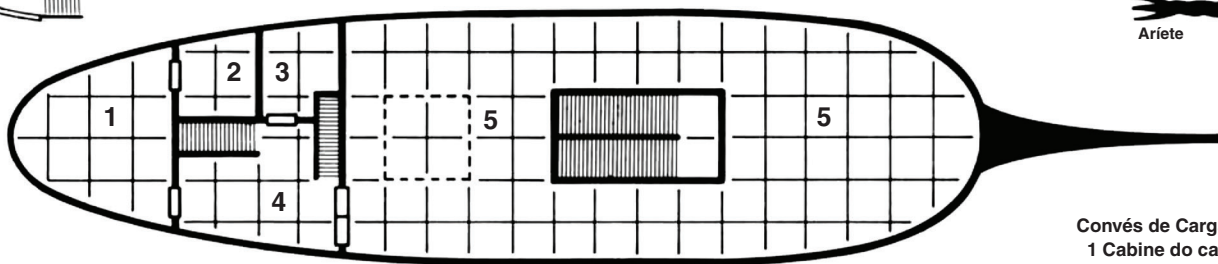


Convés de Batedor

Estação de Batalha Inferior



Convés de Batalha



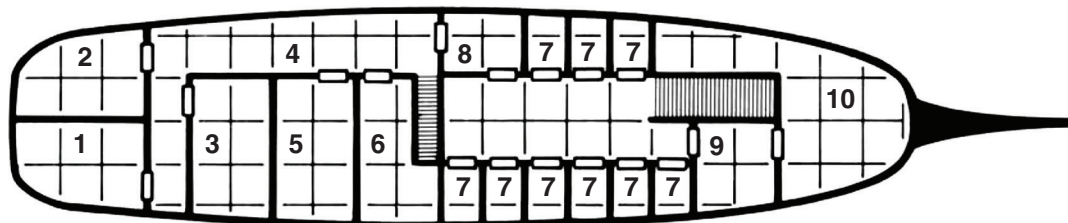
Convés de Carga

Estação de Comando  
1 Cadeira do Capitão  
2 Quarto do Capitão

Convés de Carga  
1 Cabine do capitão  
2 Sala de Cartografia do Capitão e Sala do Tesouro  
3 Alojamento da Tripulação  
4 Cozinha  
5 Carga

Convés de Batedor  
1 Observador Avançado  
2 Timão em Série

Convés da Ponte  
1 Salão Principal  
2 Piso da ponte  
3 Observatórios Ventrais  
4 Estação de Batalha Superior

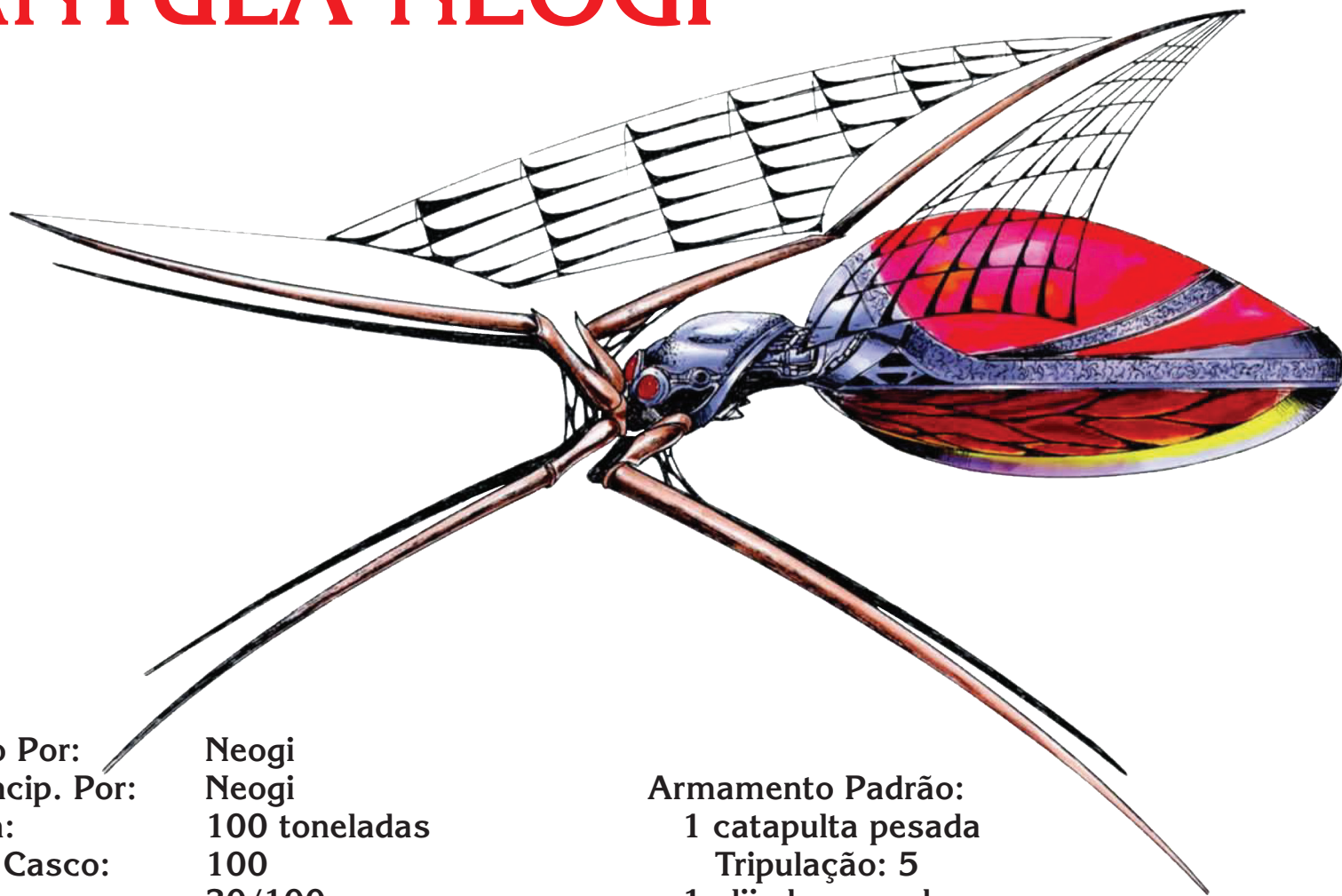


Convés dos Escravos

Convés dos Escravos  
1 Celas  
2 Celas  
3 Celas  
4 Passagem  
5 Celas  
6 Alojamento da Tripulação  
7 Senzala  
8 Posto de Guarda  
9 Posto de Guarda  
10 Alijador e Armazenamento

Convés de Batalha  
1 Alojamento dos Oficiais  
2 Alojamento dos Oficiais  
3 Armazenamento de Velas  
4 Sala de Cartografia  
5 Compartimento de Carga  
6 Convés de Montagem  
7 Estação de Batalha Central

# TARÂNTULA NEOGI

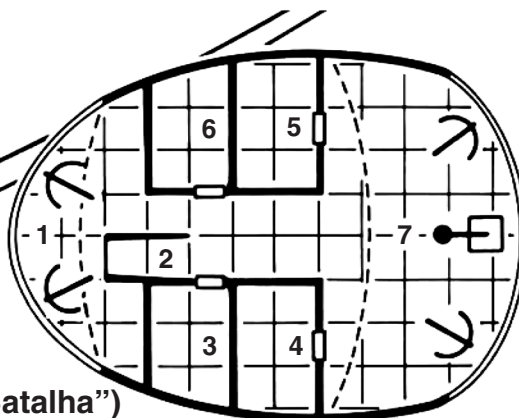


**Construído Por:** Neogi  
**Usado Princip. Por:** Neogi  
**Tonelagem:** 100 toneladas  
**Pontos de Casco:** 100  
**Tripulação:** 30/100  
**Classe de Manobra:** E  
**Pouso — Solo:** Não  
**Pouso — Água:** Não  
**C. de Armadura:** 5  
**Resistência:** Cristal  
**Tipo de Energia:** Timão maior  
**Classif. do Navio:** Quanto ao timoneiro

**Armamento Padrão:**  
1 catapulta pesada  
Tripulação: 5  
1 alijador pesado  
Tripulação: 4  
4 balistas pesadas  
Tripulação: 4 cada  
1 aríete arpéu  
**Carga:** 50 toneladas  
**Comp. da Quilha:** 53 m  
**Comp. da Boca:** 15 m

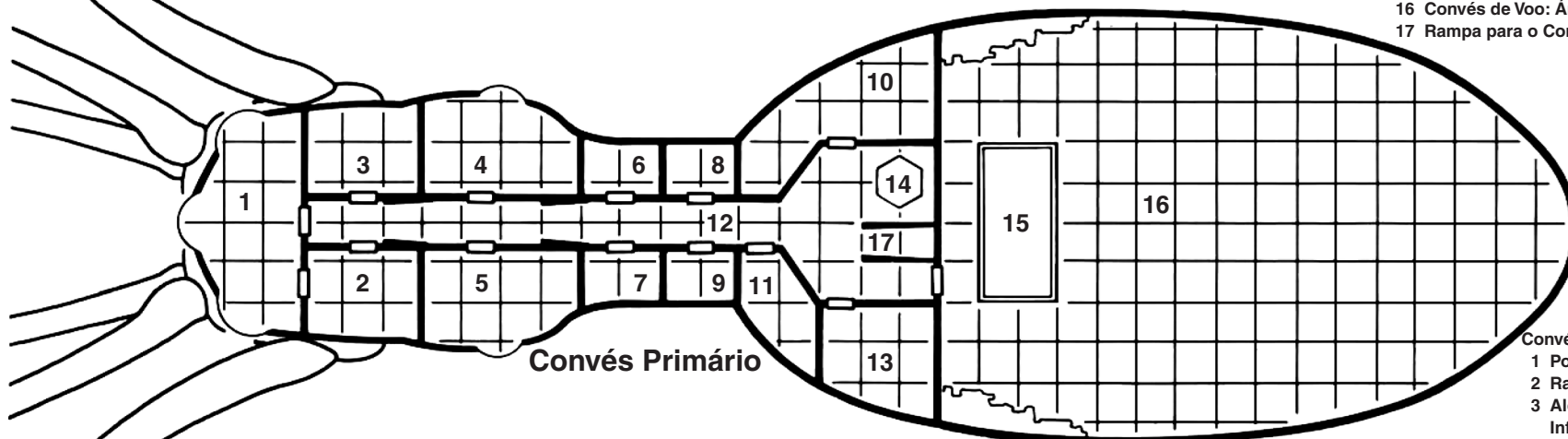
# TARÂNTULA NEOGI

Um Quadrado = 1,5 m



Convés da Cidadela (ou "Batalha")

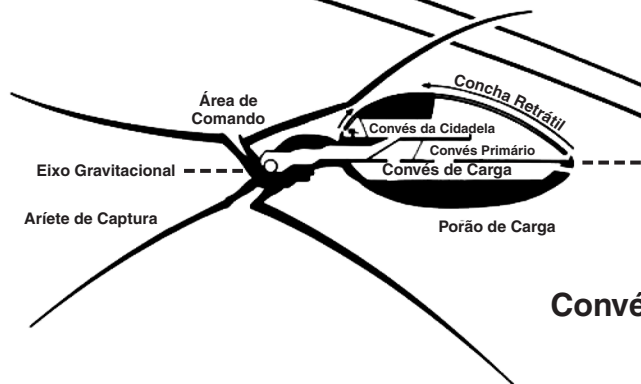
- Convés Primário**
- 1 Ponte & Timão de Spelljamming
  - 2 Cabine do Capitão/Proprietário
  - 3 Tesouros do Capitão/Proprietário & Controles
  - 4 Alojamentos do Timoneiro
  - 5 Alojamento dos Umber Hulk
  - 6 Cozinha
  - 7 Despensa
  - 8 Armário das velas
  - 9 Sala do Timoneiro
  - 10 Alojamento dos Neogis Inferiores
  - 11 Alojamento dos Neogis Inferiores
  - 12 Passagem
  - 13 Área de Interrogatório e Preparação de Alimentos
  - 14 Escotilha para o Convés de Carga
  - 15 Portas do Compartimento de Carga
  - 16 Convés de Voo: Área de Carga Adicional
  - 17 Rampa para o Convés da Cidadela



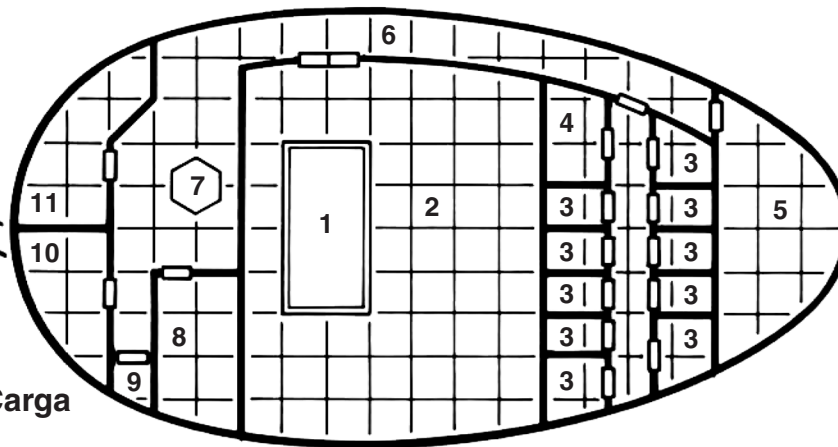
Convés Primário

Convés da Cidadela (ou "Batalha")

- 1 Posto de Armas Avançadas
- 2 Rampa
- 3 Alojamentos dos Neogis Inferiores
- 4 Alojamentos dos Neogis Inferiores
- 5 Alojamento Umber Hulk
- 6 Arsenal
- 7 Posto de Armas à Popa

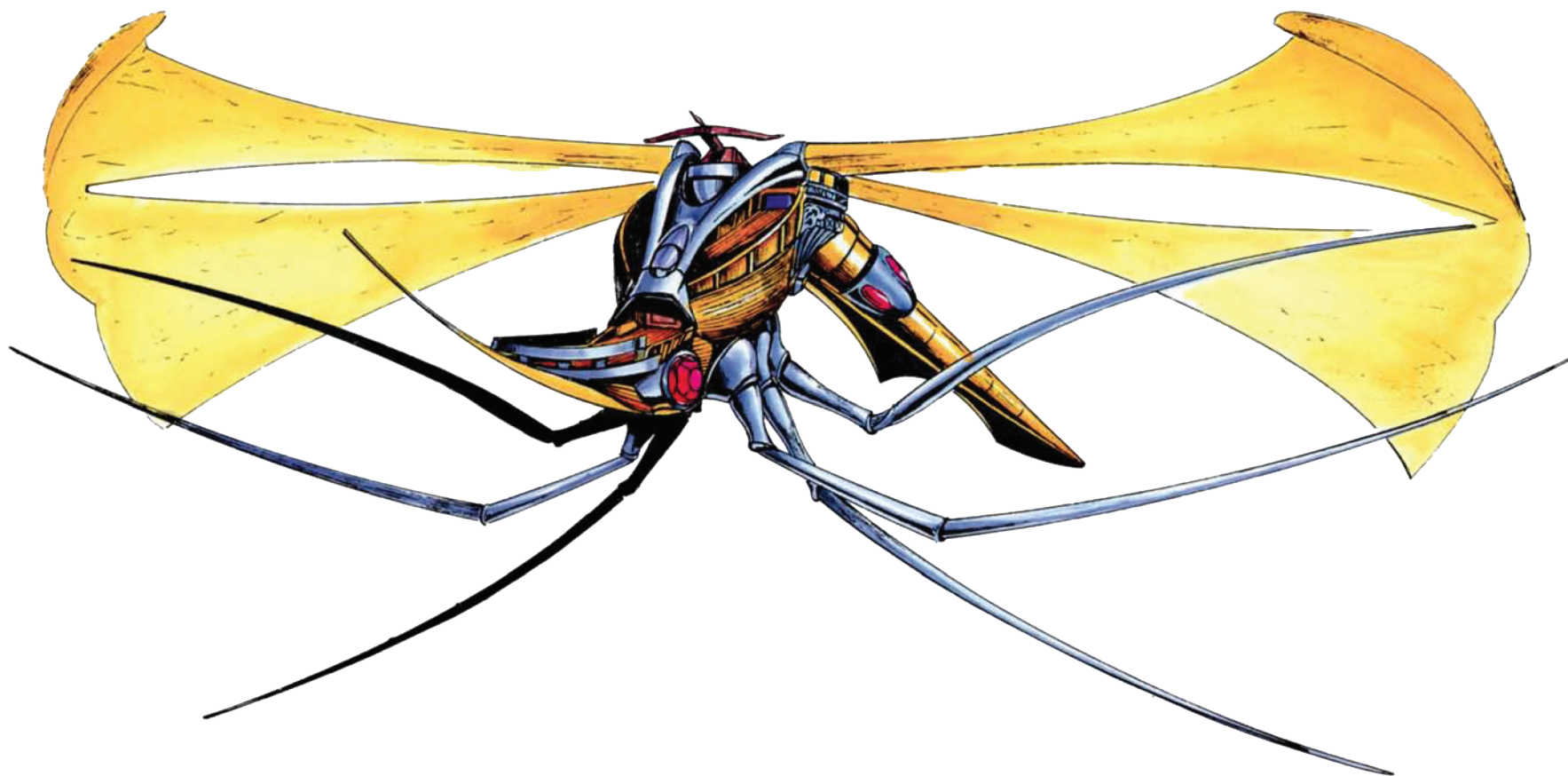


Convés de Carga



- Convés de Carga**
- 1 Portas do Compartimento de Carga
  - 2 Porão de Carga
  - 3 Senzala
  - 4 Alojamentos dos Senhores de Escravos
  - 5 Alijador e Armazenamento
  - 6 Passagem
  - 7 Escotilha para o Convés Principal
  - 8 Cabine de Visitantes
  - 9 Armazenamento
  - 10 Alojamento dos Neogis Inferiores
  - 11 Alojamento dos Neogis Inferiores

# VESPA



**Construído Por:** Homens-lagartos  
**Usado Princip. Por:** Homens-lagartos, humanos  
**Tonelagem:** 18 toneladas  
**Pontos de Casco:** 18  
**Tripulação:** 18/08  
**Classe de Manobra:** D  
**Pouso — Solo:** Sim  
**Pouso — Água:** Sim\*  
**C. de Armadura:** 6

**Resistência:** Madeira grossa  
**Tipo de Energia:** Timão maior ou menor  
**Classif. do Navio:** Quanto ao timoneiro  
**Armamento Padrão:**  
1 balista pesada  
Tripulação: 4  
**Carga:** 9 toneladas  
**Comp. da Quilha:** 24 m  
**Comp. da Boca:** 6 m

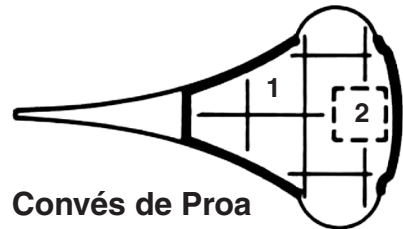
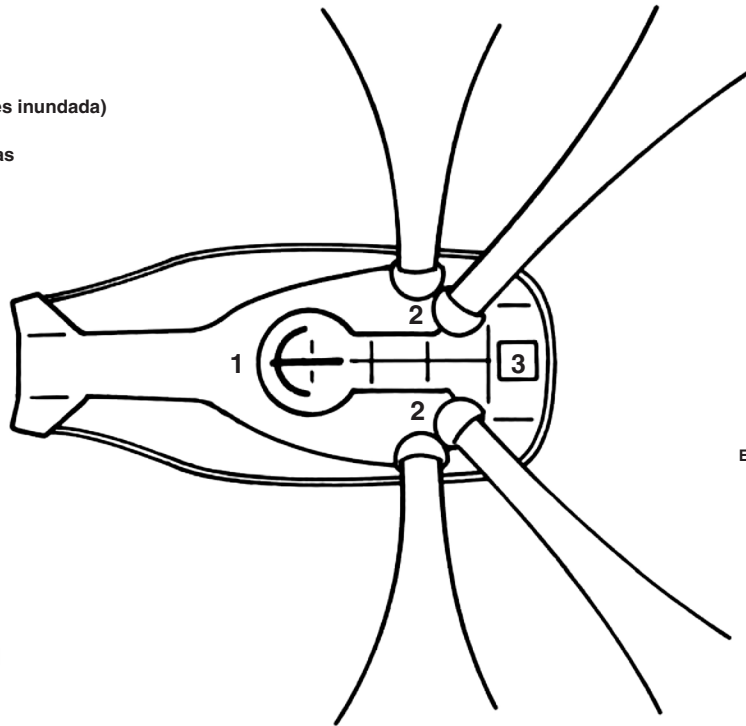
# VESPA

Um Quadrado = 1,5 m

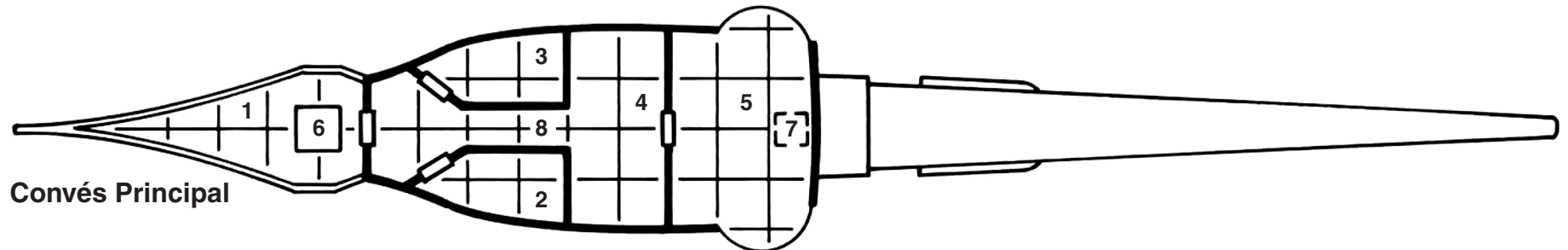
## Convés Principal

- 1 Estação da Proa
- 2 Alojamento da tripulação
- 3 Cozinha
- 4 Cargueiro
- 5 Cargueiro Adicional (muitas vezes inundada)
- 6 Escotilha para Proa
- 7 Escotilha para o Convés de Armas
- 8 Escadaria

## Convés de Armas



## Convés de Proa



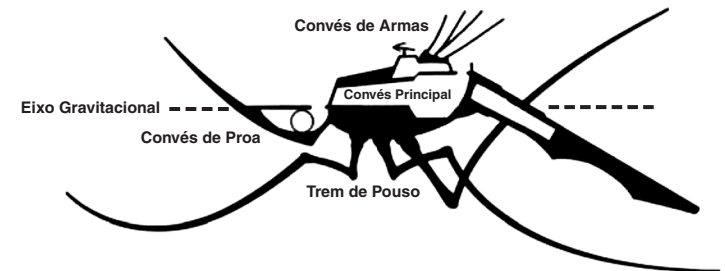
## Convés Principal

## Proa

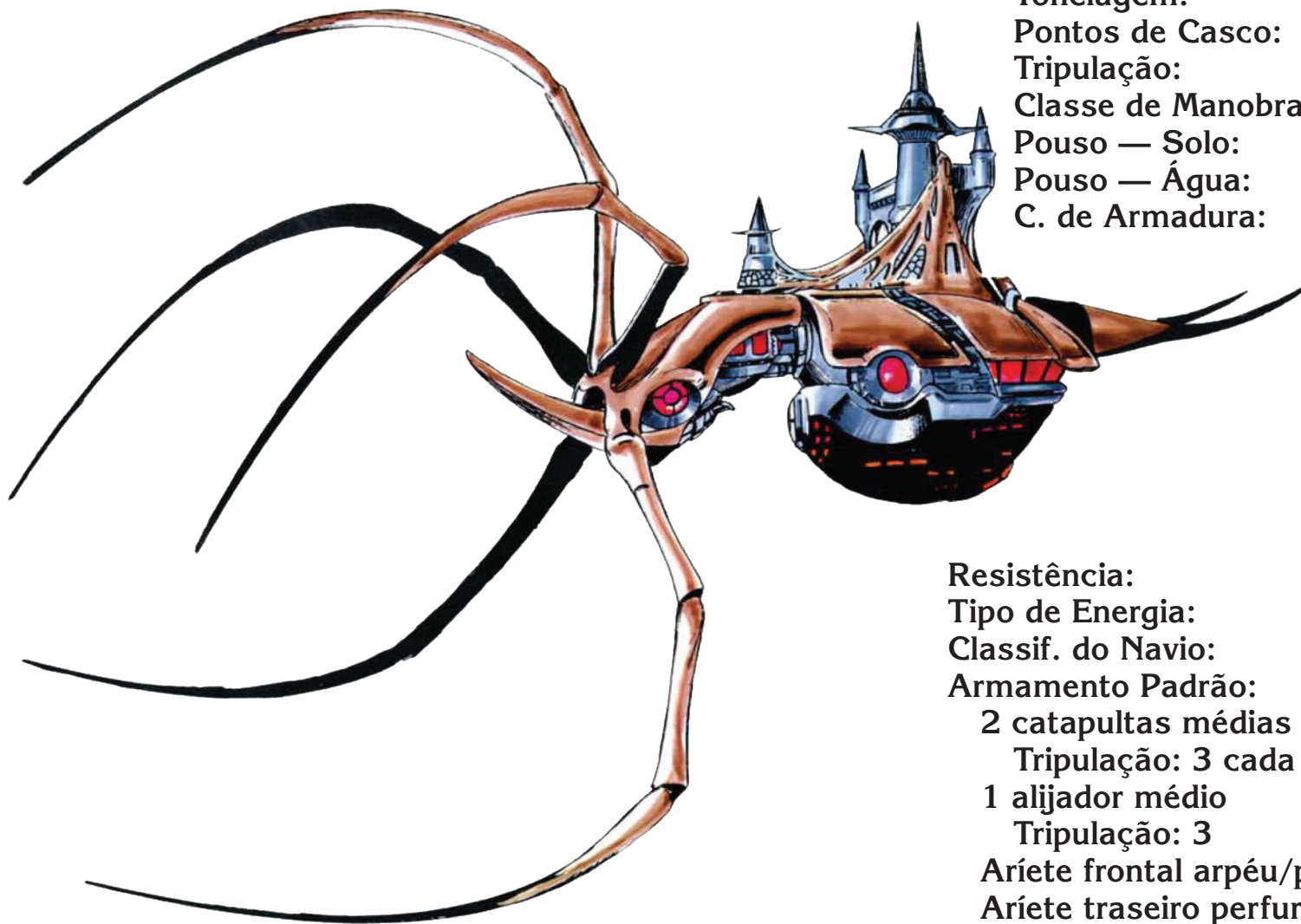
- 1 Ponte e Timão
- 2 Escotilha para a Estação da Proa

## Convés de Armas

- 1 Balista
- 2 Estações de Asas e Pivôs
- 3 Escotilha para o Convés Principal



# VIÚVA NEGRA NEOGI



Construído Por:	Neogi
Usado Princip. Por:	Neogi
Tonelagem:	40 ton
Pontos de Casco:	40
Tripulação:	3/40
Classe de Manobra:	C
Pouso — Solo:	Não
Pouso — Água:	Não
C. de Armadura:	4

Resistência:	Metal
Tipo de Energia:	Lifejammer
Classif. do Navio:	Quanto à vítima
Armamento Padrão:	
2 catapultas médias	
Tripulação: 3 cada	
1 alijador médio	
Tripulação: 3	
Ariete frontal arpéu/perfurante	
Ariete traseiro perfurante	
Carga:	20 toneladas
Comp. da Quilha:	12 m
Comp. da Boca:	4 m

# VIÚVA NEGRA NEOGI

Um Quadrado = 1,5 m

## Convés Primário

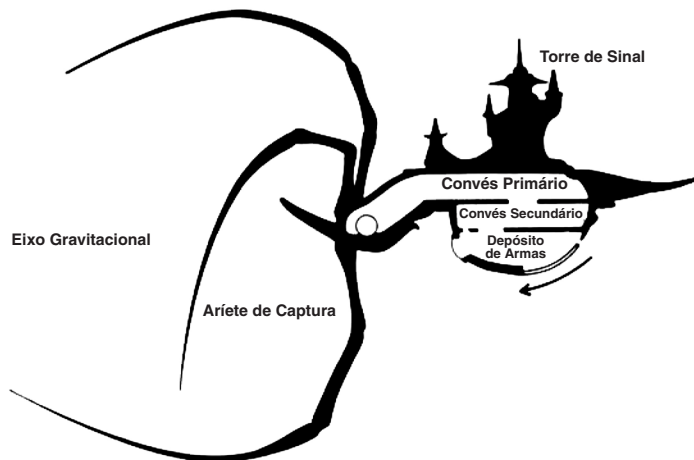
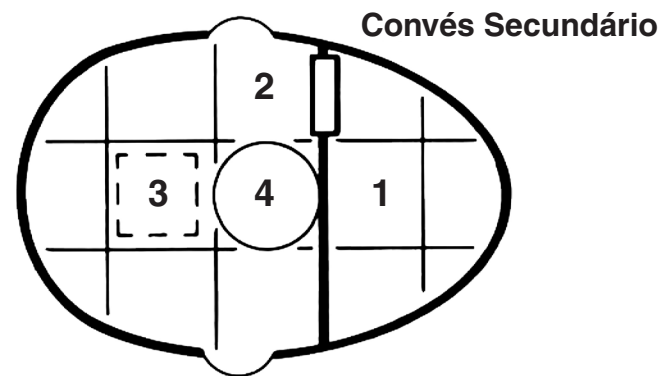
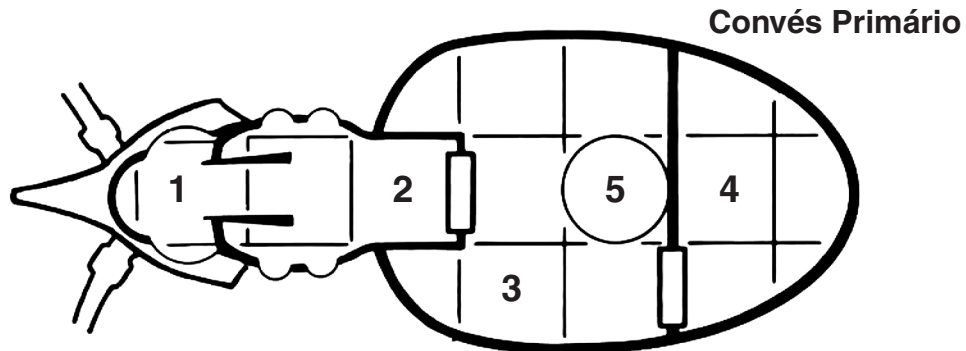
- 1 Timão de Spelljamming
- 2 Sala de Cartografia
- 3 Alojamento dos Umber Hulk & Neogis Inferiores
- 4 Alojamentos do Capitão/Proprietário
- 5 Escotilha para o Convés Secundário

## Convés Secundário

- 1 Alijador
- 2 Prisioneiros e Área de Carga
- 3 Escotilha para Posto de Armas
- 4 Escotilha para o Convés Principal

## Depósito de Armas

- 1 Catapultas
- 2 Escotilha para o Convés Secundário
- 3 Cúpula Retrátil



Eixo Gravitacional

