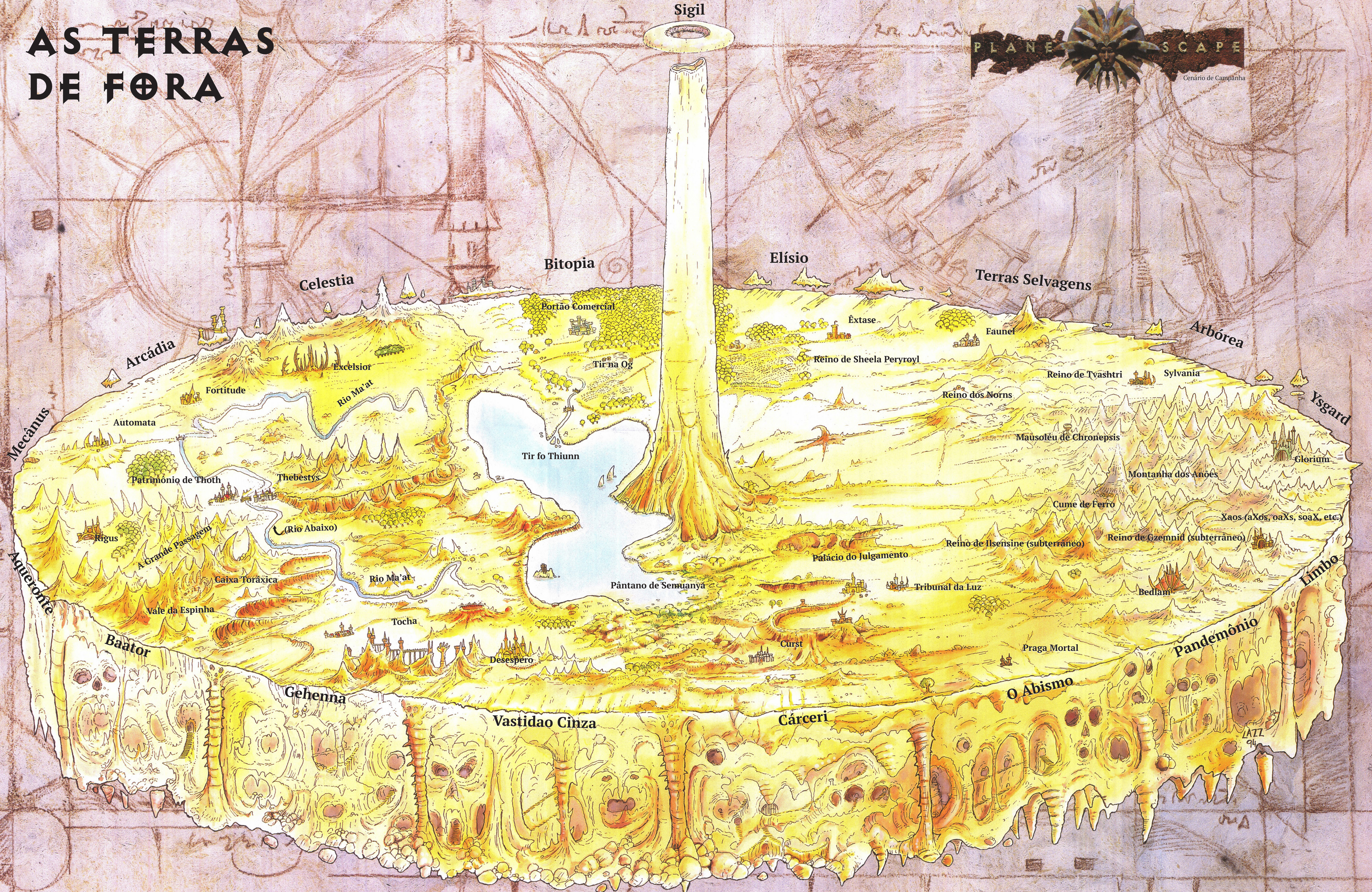


AS TERRAS DE FORA

Sigil

PLANE SCAPE

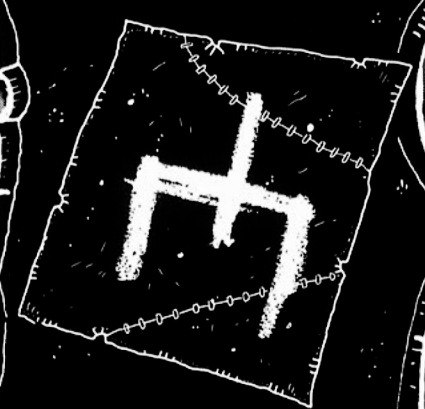
Cenário de Campanha





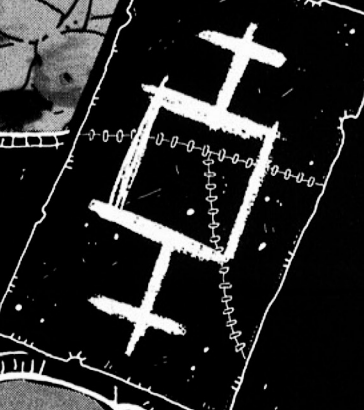
Tocha — Cidade Portão para Gehenna

Reino de Sheela Peryroyl

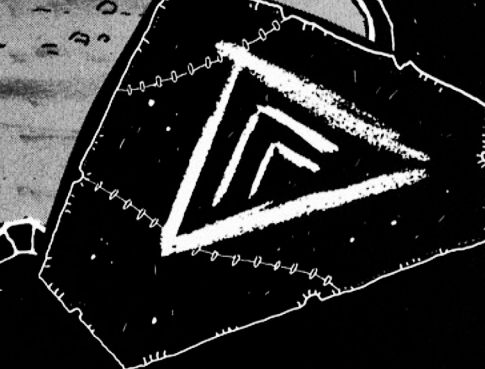
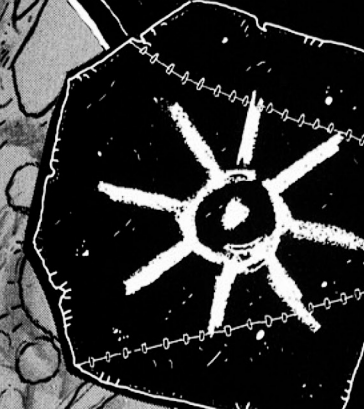


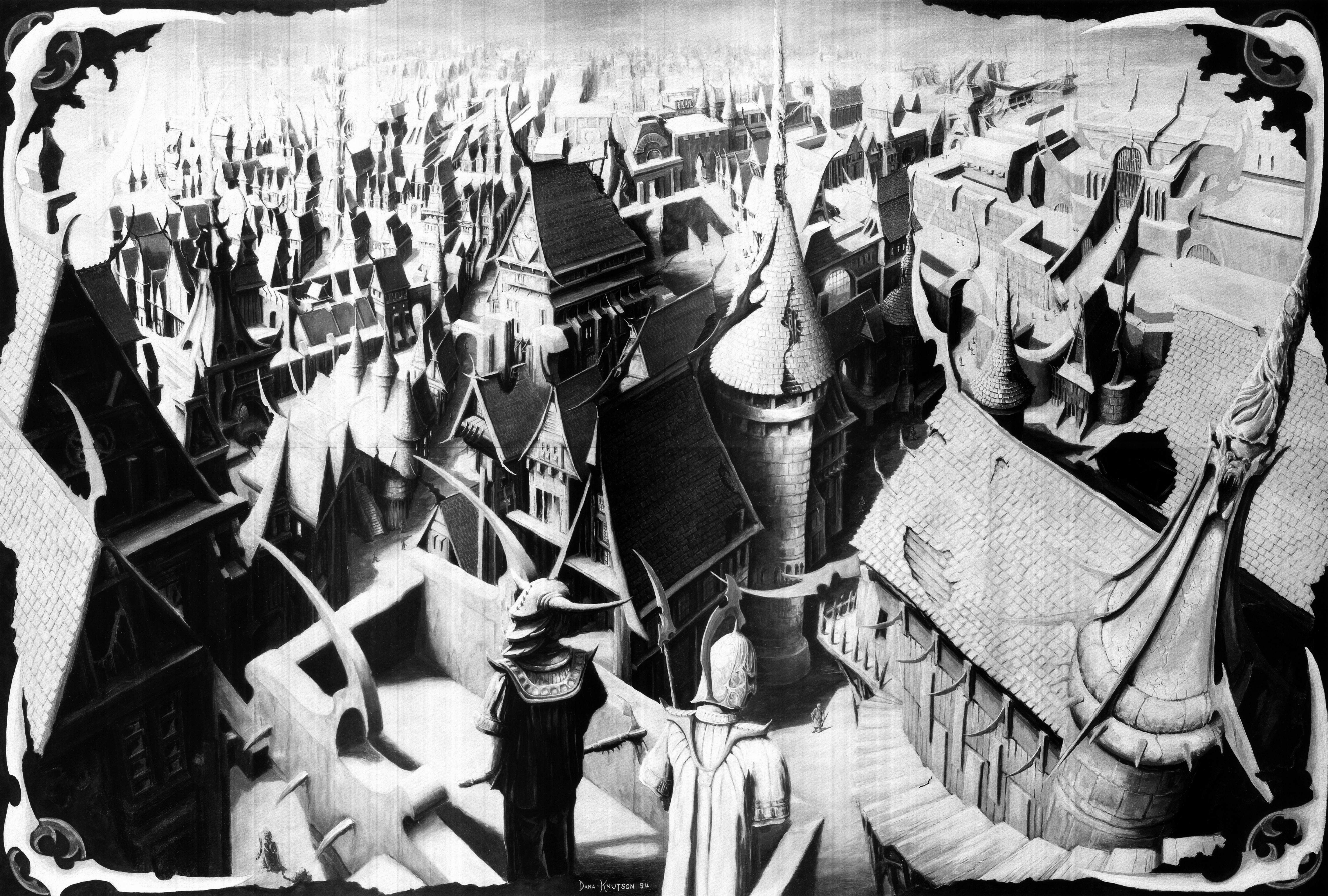
Bedlam

Mausoléu de Chronepsis



Cidadela Astral







1. Mecânus

2. Arcádia

3. Celéstia

4. Bitopia

5. Elísio

6. As Terras Selvagens

7. Arbórea

8. Ysgard

9. Limbo

10. Pandemônio

14. Gehenna

13. A Vastidão Cinza

12. Cárceri

1. Mecânus

11. O Abismo

15. Baator

16. Aqueronte

17. As Terras de Fora

PLANOS EXTERIORES

PLANOS INTERIORES

PLANO ETÉREO

PLANO MATERIAI PRIMÁRIO

PLANO ASTRAL

ESFERAS DE CRISTAL

LA12
94

⊕ S P O D E R E S P O R P L A N O ⊕

Um guia para as divindades conhecidas
Com sua origem e/ou adoradores

AS+RAL

Bane (Tóril; morto)
Bhaal (Tóril; morto)
Deus Sombrio (nenhum; morrendo)
Leira (Tóril; morta)
Myrkul (Tóril; morto)

BAA+OR

Bargrivyek (goblin)
Hecate (Grego)
Kurtulmak (kobold)
Sekolah (sahuagin)
Set (Egípcio)
Takhisis (Krynn)
Tiamat (Dragão)

TERRAS SELVAGENS

Balador (licantropo)
Chislev (Krynn)
Deneir (Tóril)
Ferrix (licantropo)
Generais dos Espíritos Animais (Chinês)
Habbakuk (Krynn)
Kura Okami (japonês)
Milil (Tóril)
Puchan (Indiano)
Quórin (kenku)
Remis (águia/criaturas voadoras)
Skerrit (centauros)
Strommaus (gigante das nuvens)

BI+ΘPIA

Ama-Tsu-Mara (japonês)
Callarduran Smoothhands (svirfneblin)
Epimetheus (Titã)
Panteão gnômico: Baervan Wildwanderer, Garl Glittergold, Flandal Steelskin, Gaerdal Ironhand, Segojan Earthcaller
Ilmater (Tóril)
Inari (japonês)
Kiri-Jolith (Krynn)
Tefnut (Egípcio)

CÁRCERI

Falazure (Dragão)
Grolantor (gigante da colina)
Karontor (gigante formorian)
Malar (Tóril)
Parrafaire (qualquer)
Raiden (japonês)
Talona (Tóril)
Titans: Cronus, Oceanus, Tethys, Hyperion, Mnemosyne, Themis, Iapetus, Coeus, Crius
Phebe, Thea
Vhaerun (drow)

SEMIPLANOS

Panteão Indígena Americano: Mundo Superior e Mundo Inferior: Coiote, Fogo, Espírito Maior, Lua, Estrela da Manhã, Corvo, Cobra, Sol, Trovão, Vento
Deus Elemental Anceião (qualquer)
Fu Hsing (Chinês; Terra dos Imortais)
K'ung Fu-tzu (Chinês; Terra dos Imortais)
Lao Tzu (Chinês; Terra dos Imortais)
Pa Hsien (Chinês; Terra dos Imortais)

TERRA

Geb (Egípcio)
Grumbar (lorde elemental)
Kabril Khan (dao)
Ogremoch (criaturas malignas da terra)

ELÍSIO

Belenus (Celta)
Bragi (Nórdico)
Brigantia (Celta)
Chauntea (Tóril)
Hiatea (firbolg/voadkyn)
Isis (Egípcio)
Kuan-ti (Chinês)
Lathander (Tóril)
Liu (Chinês)
Majere (Krynn)
Mishakal (Krynn)
Nut (Egípcio)
O-Wata-Tsu-Mi (japonês)
Savitri (Indiano)
Surminare (selkie)
Trishina (golfinho/elfo do mar; também em Celestia)
Tsuki-Yomi (japonês)
Urogalan (halfling)
Ushas (Indiano)

E+ÉREO

Lunitari (Krynn)
Nuitari (Krynn)
Solinari (Krynn)

FOGO

Imix (criaturas malignas do fogo)
Kossuth (lorde elemental)
Sultan Marrake (efreet)

GEHENNA

Gaknulak (kobold)
Kanchelsis (vampiro)
Loviatar (Tóril)
Maanzecorian (illithid)
Math Mathomwy (Celta)
Mellifleur (lich)
Memnor (gigante das nuvens)
Sargonnas (Krynn)
Shargaas (orc)
Squerrik (licantropo)
Sung Chiang (Chinês)

VAS+IDÃO CINZA

Abbathor (anão)
Arawn (Celta)
Cegilune (bruxa)
Cyril (Tóril)
Fúrias (Grego)
Hades (Grego)
Hel (Nórdico)
Kuraulyek (urd)
Mask (Tóril)
Morgion (Krynn)
Panzurriel (qualquer criatura do mar)
Ratri (Indiano)
Shar (Tóril)
Yurtrus (orc)

GELO

Cyranax (lorde paraelemental)

LIMBO

Agni (Indiano)
Fenmarel Mestarine (élfico)
Indra (Indiano)
Shina-Tsu-Hiko (japonês)
Sirrion (Krynn)
Ssendam (slaad)
Susannoo (japonês)
Tempus (Tóril)
Vayu (Indiano)
Ygori (slaad)

MAGMA

Chilimba (lorde paraelemental)

MECÂNUS

Helm (Tóril)
Horns (Egípcio)
Mystra (Tóril)
Nai No Kami (japonês)
Primus (modron)
Psilofyr (myconid)
Rudra (Indiano)
Shang-ti (Chinês)
Varuna (Indiano)
Yama (Indiano)

CELESTIA

Amaterasu (japonês)
Bahamut (Dragão)
Berronar Truesilver (anão)
Brihaspati (Indiano)
Chung Kuei (Chinês)
Panteão halfling: Arvoreen, Cyrrollalee, Yondalla
Jazirian (couatl)
Kuan Yin (Chinês)
Mitra (Indiano)
Moradin (anão)
Paladine (Krynn)
Shifukujiin (japonês)
Surya (Indiano)
Trishina (golfinho/elfos do mar; também no Elísio)
Tyr (Tóril)

ENERGIA NEGATIVA

Siva (Indiano)

LAMA

Bwimb (lorde paraelemental)

TERRAS DE FORA

Annam (gigante, oculto)
Panteão Celta: Daghdha, Diancecht, Goibhniu, Lugh, Manannan mac Lir, Morrigan, Oghma
Chronopsis (Dragão)
Dugmaren Manto Brilhante (anão)
Dumathoin (anão)
Gilean (Krynn)
Gond (Tóril)
Gzemiid (beholder)
Isensine (illithid)
Norns (Nórdico)
Oghma (Tóril)
Semuqualquera (homem-lagarto)
Sheela Peryroyl (halfling)
Shekinester (naga)
Shinare (Krynn)
Silvanus (Tóril)
Thoth (Egípcio)
Tvashtri (Indiano)
Vergadain (anão)
Yen-Wang-Yeh (Chinês)

PANDEMÔNIO

Auril (Tóril)
Djirinka (derro)
Gorellik (gnoll)
Ho Masubi (japonês)
Hruggek (bugbear)
Loki (também em Ysgard)
Rainha do Ar e Trevas (feérico)
Talos (Tóril)
Zeboim (Krynn)

MA+ERIAL PRIMÁRIO

Pantão Azteca: Axayacatl, Centeotl, Chalchihuitlicue, Huitzilopochtli, Ixtlilton, Metzli, Mictanchihuatl, Mictlantecuhtli, Nezahualcoytl, Nezahualtilli, Ometeotl, Quetzalcoatl, Tezcatlipoca, Tlaloc, Tlazolteotl, Xochipilli, Xochiquetzal
Ch'eng Huang (Chinês)
Dragon Kings (Chinês)
Terra (Americano)
Mãe Terra (Tóril)
Eldath (Tóril)
Heracles (Grego)
Mielikki (Tóril)
Torm (Tóril)
Wild Hunt (Celta)
Zinzerena (drow)

FUMACA

Ekhakh (lorde paraelemental)

PERAMBULANDO

Baravar Manto de Sombras (gnomo)
Brandobaris (halfling)
Daragor (licantropo; apenas Planos Inferiores)
Diancastra (gigante)
Koriei (ki-rin; apenas Planos Superiores)
Muamman Duathal (anão)
Corte de Seelie: Caoimhin, Damh, Eachthighern, Emmantiansien, Fionnghuala, Nathair Sgiathach, Oberon, Rainha do Ar e Trevas, Skerrit, Squealache, Titania, Verenestra (apenas Terras Selvagens/Arbórea/Ysgard)
Skoraeus Stonebones (gigante da rocha)
Stalker (todas as raças goblinoídes; apenas Planos Inferiores)
Leão D'água (qualquer criatura do mar; apenas Planos Superiores)
Zivlyn (Krynn)

ÁGUA

Blibdoolpoolp (kuo-toa)
Eadro (locathah/mermeíde)
Istishia (lorde elemental)
Olhydra (criaturas aquáticas malignas)
Padisha Kalbari (marid)
Persana (tritão)

YSGARD

Aasterinian (Dragão)
Aerdrie Faenya (élfico; também em Arbórea)
Anhur (Egípcio)
Bast (Egípcio)
Branchala (Krynn)
Hachiman (japonês)
Loki (Nórdico; também em Pandemônio)
Panteão Nórdico: Aegir, Baldur, Forseti, Frey, Freya, Frigga, Heimdall, Idun, Odín, Sif, Surtur, Thor, Thrym, Tyr
O-Kuni-Nushi (japonês)
Selune (Tóril)
Shou Hsing (Chinês)
Soma (Indiano)

DESCONHECIDO

Brahma (Indiano)
Io (Dragão)
Ptah (Egípcio)



⊕ ABISMO ⊕

Baphomet (minotauro)
Beshaba (Tóril)
Chemosh (Krynn)
Demogorgon (kixxachtil)
Dlinkarazan (duergar; prisioneiro)
Panteão Drow: Kiaransalee, Lolth
Echebala (mulher-raposa/licantropo)
Grankhul (bugbear)
Grande Mãe (beholder)
Hiddukel (Krynn)
Juiblex (qualquer)
Kali (Indiano)
Kostchtchie (gigante do gelo)
Laogzed (troglodita)
Merrshaulk (yuan-ti)
Ramenos (bullywug)
Sess'inek (homem-lagarto)
Skiggaret (bugbear)
Umberlee (Tóril)
Urdlén (gnomo)
Vapрак (ogro/troll)
Yeenoghu (gnoll)

AQUERONTE

Amatsu-Mikaboshi (japonês)
Bahgtru (orc)
Gruumsh (orc)
Ilneval (orc)
Khurgorbaevyag (goblin)
Laduguer (duergar)
Lei Kung (Chinês)
Luthic (orc)
Maglubiyet (goblin)
Nomog-Geaya (hobgoblin)

AR

Akadi (lorde elemental)
Caliph Husam (djinni)
Shu (Egípcio)
Stillsong (qualquer)
Yan-C-Bin (criaturas voadoras malignas)

ARBÓREA

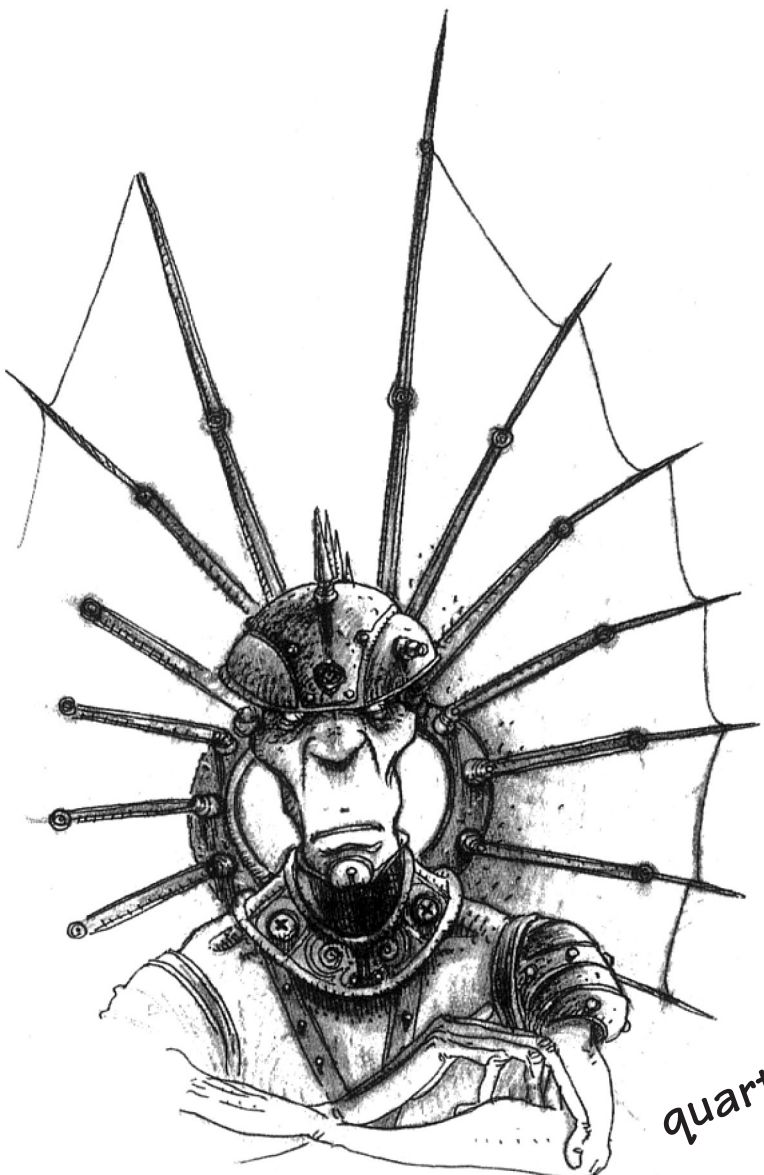
Aerdrie Faenya (élfica; também em Ysgard)
Chih-Nii (Chinês)
Panteão Élfico: Corellon Larethian, Sashelas das Profundezas, Erevan Ilesere, Hanali Celanil, Labelas Enoreth, Sehanine Solonor Thelandira
Panteão Grego: Afrodite, Apolo, Ares, Ártemis, Atena, Demeter, Dionísio, Hefhaestus, Hera, Hermes, Poseidon, Rhea, Zeus
Iallanis (gigante da rocha)
Lliira (Tóril)
Nebelun (gnomo)
Nephythys (Egípcio)
Sune (Tóril)
Syranita (aarakocra)
Tymora (Tóril)

ARCÁDIA

Azuth (Tóril)
Clangeddin Barba Prateada (anão)
Izanagi e Izanami (japonês)
Lu Hsing (Chinês)
Meriadar (mongrelman)
Osiris (Egípcio)
Rá (Egípcio)
Reorx (Krynn)

CINZAS

Vecna (Oerth)



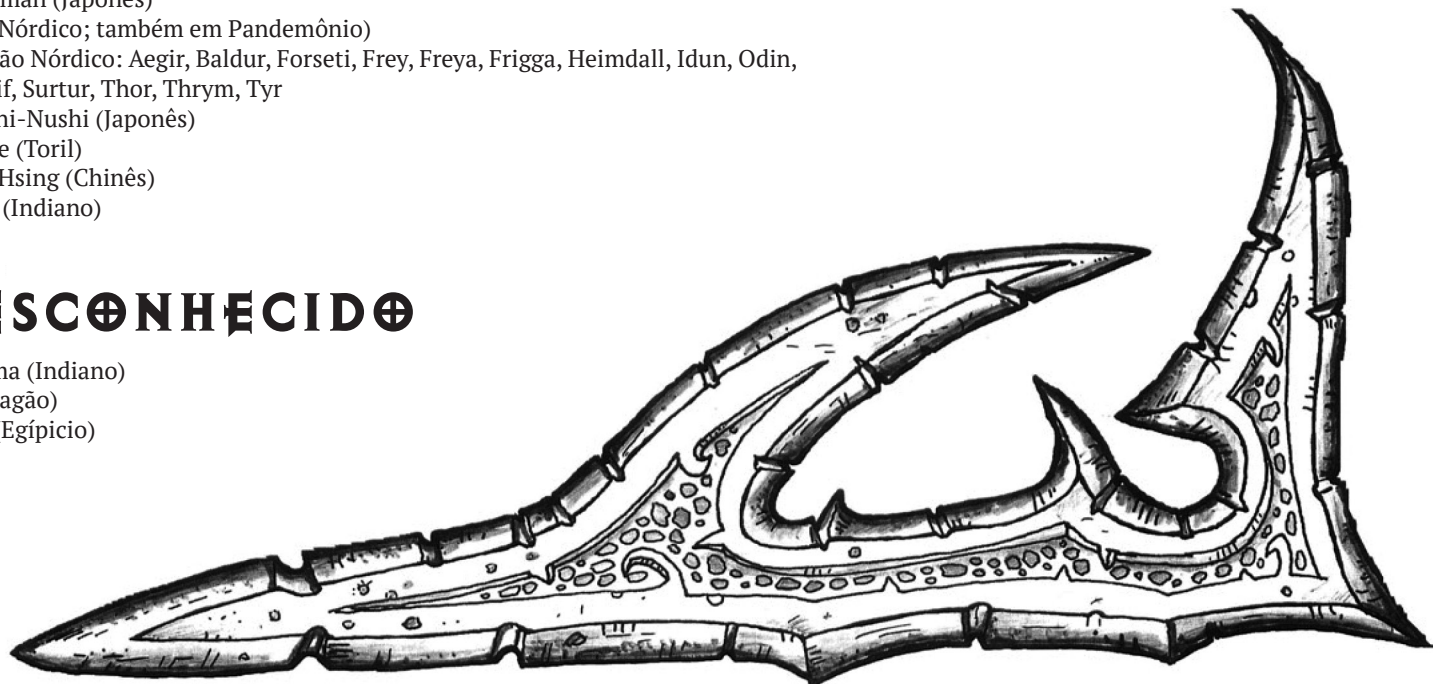
quarton



quinton

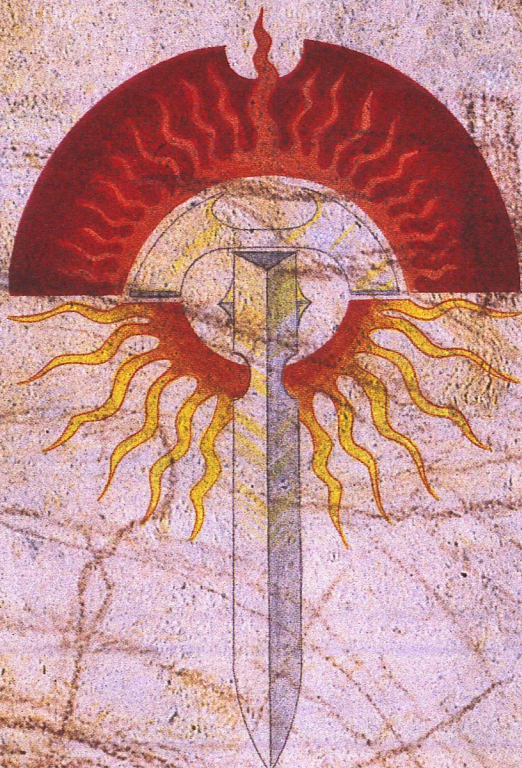


septon



PLANE SCAPE

cenário de campanha



A+HAR

CREN+ES DA CRIACÃO

A CABALA DESOLADA



A PA+RULHA DA PERDIÇÃO

OS FALECIDOS

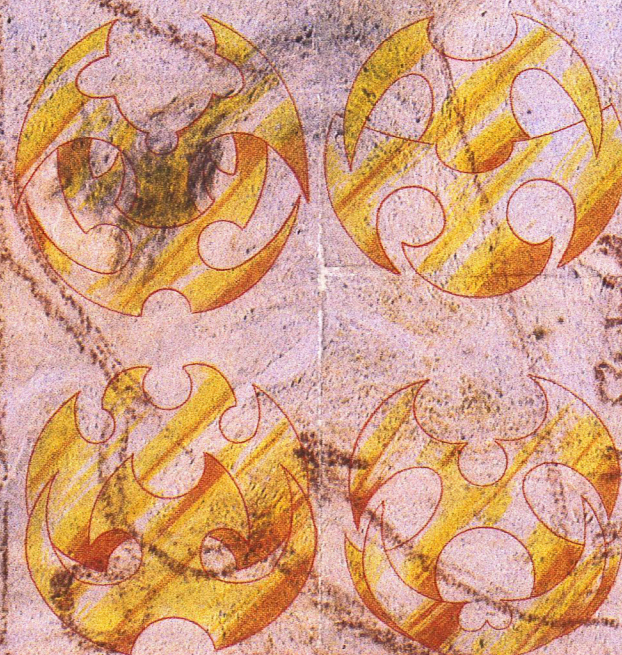
OS PREDES+INADOS



A FRA+ERNIDADE DA ORDEM

A LIGA LIVRE

OS HARMONIU



OS IMPIEDOSOS

A LIGA REVOLUCIONARIA

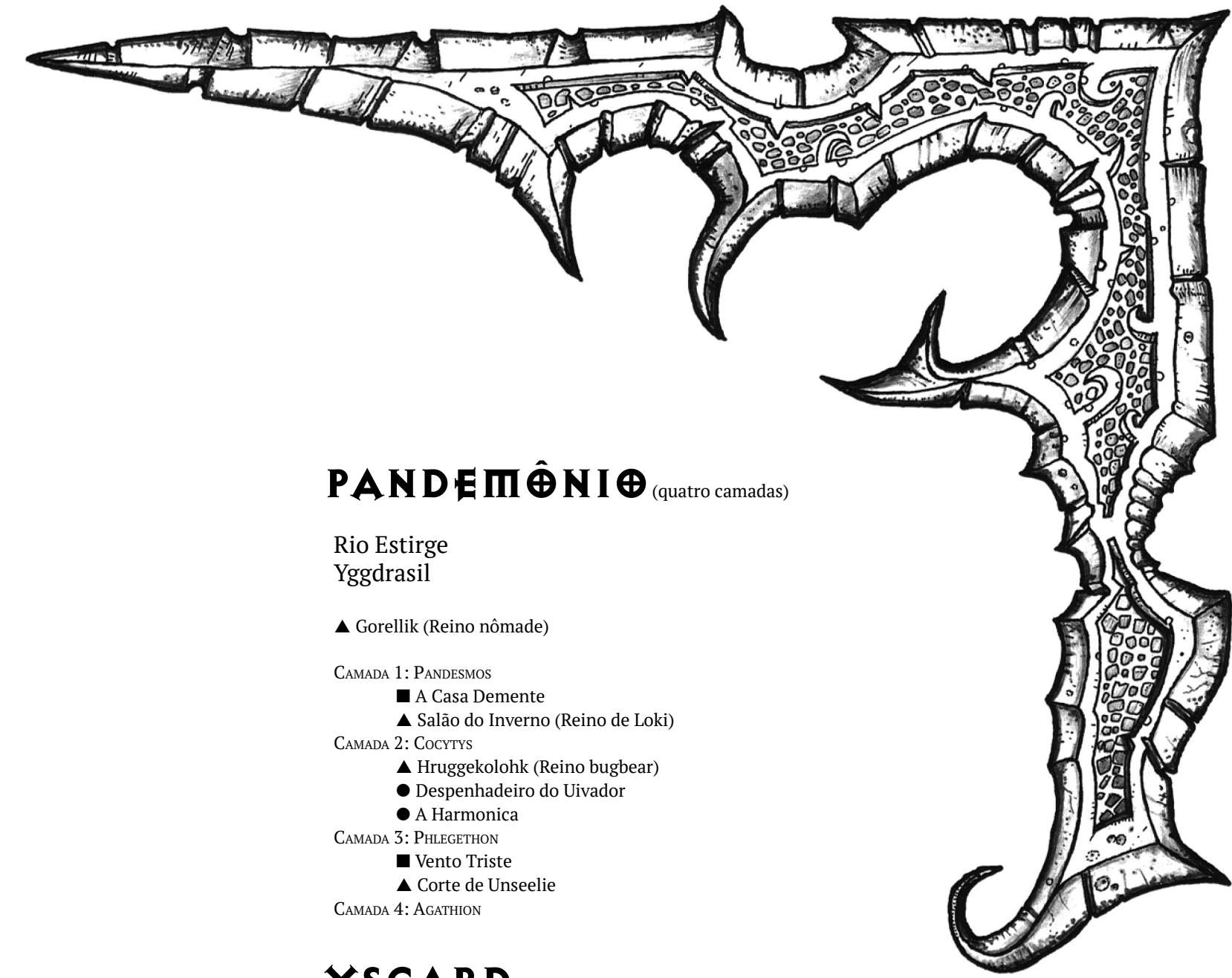
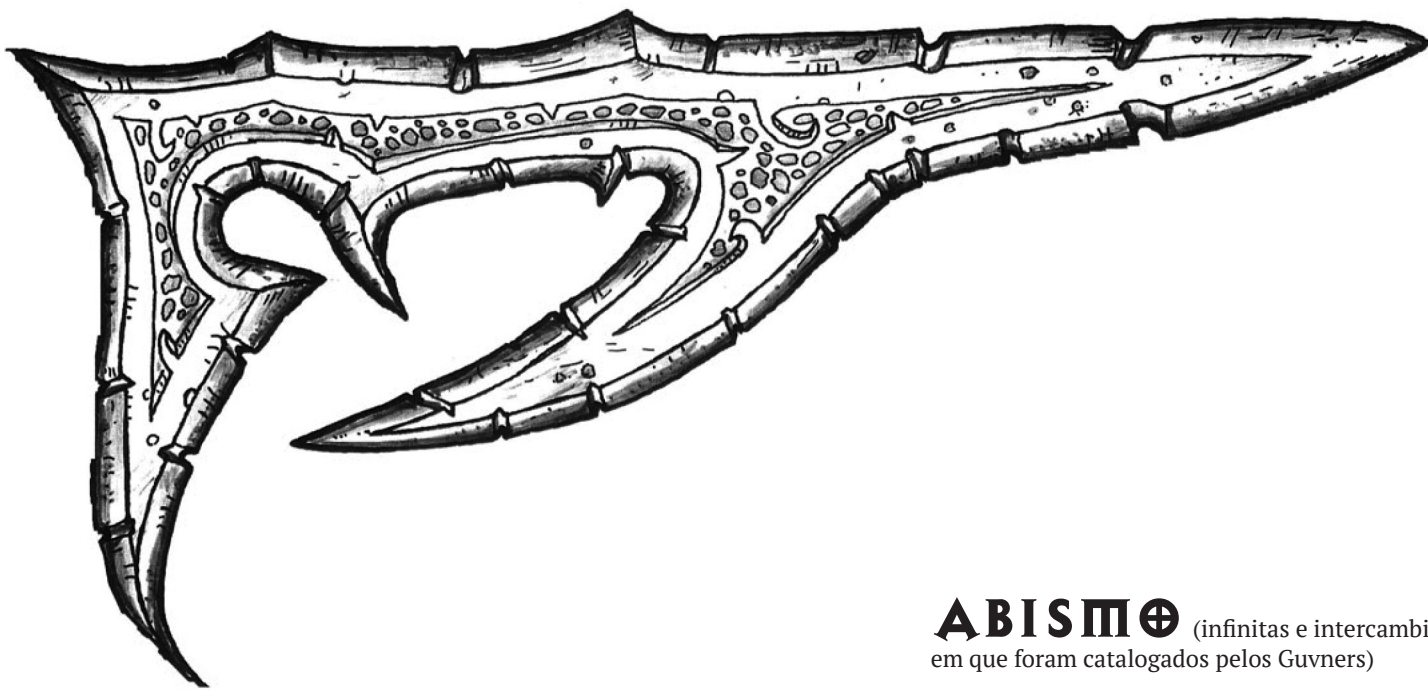
OS SINAL UNICO



A SOCIEDADE DA SENSACÃO

A ORDEM TRANSCENDENTE

SEGUIDORES DO CAOS



PLANESCAPE TABELAS COSMOGRÁFICAS

Um Breve Guia de Referência para os Planos e os Reinos e Cidades Dentro Deles.

ABISMO (infinitas e intercambiáveis camadas e reinos — números referem-se apenas à ordem em que foram catalogados pelos Guvners)

Rio Estirge

CAMADA/REINO 1: PLANÍCIE DOS PORTAIS INFINITOS

- ◆ Portão da Força
- ◆ Stryos
- ◆ Alcance Quebrado
- Lagos do Aço Derretido
- Torre de Chiry'n (uma succubus)

CAMADA/REINO 6: REINO DOS MILHÕES DE OLHOS (reino beholder)

CAMADA/REINO 7: PLANO FANTASMA (Reino de Sess'inik)

CAMADA/REINO 12: DOZE ÁRVORES

- Navio do Caos

CAMADA/REINO 13: OLTEIRO SANGRENTO (Reino de Beshaba; Reino de Umberlee)

CAMADA/REINO 23: VASTÍDIO DO AÇO (Reino de Kostchtchie)

CAMADAS/REINOS 45, 46, 47: AZZAGRAT (Reino de Graz'zt)

- ◆ Zelatar
- ◆ Palácio Argênteo
- Zrintor, a Floresta da Vibora

CAMADA/REINO 66: POÇOS DA TEIA DEMONÍACA (Reino de Loth)

CAMADA/REINO 74: SMARAGD (Reino de Merrshauk; Reino de Ramenos)

CAMADA/REINO 88: O MAÇARICO PASMO (Reino de Demogorgon)

CAMADA/REINO 113: THATANOS (Reino de Kianansalee)

- ◆ Naratyr
- ◆ Cidadela Proibida

CAMADA/REINO 181: PLANÍCIE PODRE (Reino de Laogzed)

CAMADA/REINO 222: SHEDAKLAH (Reino de Juiblex; Reino de Zugtmoy)

CAMADA/REINO 274: DURAO (gateway camada)

CAMADA/REINO 303: SULFANORUM (smoking Reino)

CAMADA/REINO 339: REINO DA LARVA (Reino de Urdlen)

CAMADA/REINO 377: PLANÍCIES DE GALLENSHU (Reino de Armanites)

CAMADA/REINO 400: ESCARANDINA LAMENTÁVEL (Reino de Nalfeshee)

CAMADA/REINO 422: REINO DE YEENOGHU

CAMADA/REINO 503: TORREMOR (Reino de Pazrael)

- Ninho de Onstrakker

CAMADA/REINO 586: PRISÃO DO DEUS LOUCO (Reino de Diinkarazan)

CAMADA/REINO 643: CAVERNAS DA DEUSA DO CRÂNIO (Reino de Kali)

AQUERON+E (quatro camadas)

Rio Estirge

CAMADA 1: ÁVALAS

- ▲ Reino de Lei Kung

CAMADA 2: THULDANIN

CAMADA 3: TINTIBULUS

CAMADA 4: OCANTHUS

ARBÓREA (três camadas)

Rio Estirge Monte Olimpo

▲ Corte de Seelie (Reino nômade)

CAMADA 1: OLIMPO

- Thrassos
- Hall Dourado (posto avançado dos Sentitivos)
- ▲ Arvandor (Reino élfico)
 - ◆ Avô Carvalho (cidade independente dos ents)
 - Árvore Pálida (Solonor)
 - Gnarl (Erevan)
 - Bosque de Loth (abandonado)
 - Portão do Rugido (portão para as Terras Selvagens)
 - Mar Espumante (Sashelas Profunda)
 - Ingmar Brook (portão para Alfheim em Ysgard)
 - Evergold/Canathas (Hanali/Afrodite)

▲ Olimpo (Reino grego)

- ◆ Arkenos
- ◆ Thalassa
- ◆ Polykepton
- Monte Olimpo
- Templo ou salão de cada deus grego

▲ Água Brilhante (Reino de Llira, Sune, e Tymora)

CAMADA 2: OSSA (AQUALLOR)

- Elshava
- ▲ Caletto (Reino de Poseidon)
 - ◆ Corilla
 - ◆ Gota Perolada
 - ◆ Corrente Fria

CAMADA 3: PELION (MITHARDIR)

- ▲ Amun-thys (Reino de Nephthys)
 - ◆ Bal-tiref

ARCÁDIA (três camadas; duas estão inexploradas)

CAMADA 1: MARDUK

- ▲ Marduk
- ▲ Monte Clangeddin

BAA+Θ (nove camadas)

Rio Estirge

CAMADA 1: AVERNUS

- Fortaleza de Bel
- Pilar de Crânios

CAMADA 2: DIS

- Dis (A Cidade de Ferro)

CAMADA 3: MINAUIROS

- Minauros, o Naufrágio

CAMADA 4: PHELETHOS

- Abriymoch

CAMADA 5: STYGIA

- Tantiln

CAMADA 6: MALABOLGE

CAMADA 7: MALADOMNI

- Malagard

CAMADA 8: CANIA

- Mephistar

CAMADA 9: NESSUS

TERRAS SELVAGENS (três camadas)

Rio Oceanus Yggdrasil

▲ Corte de Seelie (Reino nômade)

CAMADA 1: KRIGALA

CAMADA 2: BRUX

CAMADA 3: KARASUTHRA

BI+ΘPIA (duas camadas)

CAMADA 1: DOTHION

- Yeoman
- ▲ Dorthion (Reino gnomo)

CAMADA 2: SHURROCK

CARCÉRI (seis camadas)

Rio Estirge Monte Olimpo

CAMADA 1: OTHIRYS

- ▲ Reino dos Titãs

CAMADA 2: CATHIRYS

CAMADA 3: MINETHYS

- Templo de Coeus

CAMADA 4: COLOTHYS

- Gaola
- Straifling
- Templo de Crius
- Reino de Grolantor

CAMADA 5: PORPHATYS

- Templo de Oceanus

CAMADA 6: AGATHYS

ELÍSIΘ (quatro camadas)

Rio Oceanus Yggdrasil

CAMADA 1: AMORIA

- Liberdade dos Cuidados
- ▲ Reino de Isis
- ▲ Cidade das Estrelas (Ishtar)

CAMADA 2: ERONIA

- ▲ Reino de Enlil

CAMADA 3: BELERIN

CAMADA 4: THALASIA

GEHENNA (quatro camadas)

Rio Estirge Monte Olimpos

CAMADA 1: KHALAS

- ▲ Palácio das Lágrimas (Reino de Sung Chiang)

CAMADA 2: CHAMADA

CAMADA 3: MUNGOOTH

CAMADA 4: KRANGATH

- ▲ Reino de Shargaas

VAS+IDÃΘ CINZA (três camadas)

Rio Estirge Monte Olimpos Yggdrasil

CAMADA 1: OINOS

- ▲ Khin-Oin (Reino yugoloth)

CAMADA 2: NIFLHEIM

- ▲ Reino de Hel

CAMADA 3: PLUTÃO

- ▲ Reino de Hades

LIMBΘ (camadas indefinidas)

Yggdrasil

- Celeiro Estável (cidade independente halfling)
- Cidade Flutuante (cidade independente githzerai)
- Shra't'lor (cidade independente githzerai)
- Cata-Vento
- Pedra da Desova (slaadi)
- ▲ Fennimar (Reino de Fenmarel)

MECÂNUS (cada reino é uma engrenagem individual; número real desconhecido)

- ▲ Regulus (Reino modron)
- ▲ Anu
- ▲ Palácio de Jade (Reino de Shang-ti)
- ▲ Reino de Varuna
- ▲ Reino de Rudra
- ▲ Reino de Yama

CELÉS+IA (sete camadas)

CAMADA 1: LUNIA

- Fé do Coração

CAMADA 2: MERCLUBIA

- ▲ Reino de Bahamut
- ▲ Reino de Vishnu
- ▲ Reino de Surya

CAMADA 3: YENYA

- ▲ Reino de Yondalla

CAMADA 4: SOLANIA

- ▲ Reino de Kuan Yin
- ▲ Reino de Moradin

CAMADA 5: MERKION

CAMADA 6: JOWAR

CAMADA 7: CHRONIAS

AS TERAS DE FΘRA (nove camadas)

- Sigil (cidade independente)
- Excelsior (cidade-portão independente para Celestia)
- Portão do Comércio (cidade-portão independente para Bitopia)
- Fortitude (cidade-portão independente para Arcádia)
- Ecstasy (cidade-portão independente para o Elísio)
- Faunel (cidade-portão independente para as Terras Selvagens)
- Sylvania (cidade-portão independente para Arborea)
- Glorium (cidade-portão independente para Ysgard)
- Automata (cidade-portão independente para Mecânus)
- Rigus (cidade-portão independente para Aqueronte)
- Xaos (cidade-portão independente para Limbo)
- Bedlam (cidade-portão independente para Pandemônio)
- Caixa Torácica (cidade-portão independente para Baator)
- Tocha (cidade-portão independente para Gehenna)
- Sem Esperança (cidade-portão independente para a Vastidão Cinza)
- Curst (cidade-portão independente para Cárceri)
- Praga Mortal (cidade-portão independente para o Abismo)
 - ▲ Tir na Og e Tir fo Thiunn (Reino dos deuses Celtas)
 - ▲ Reino das Bruxas
 - ▲ Reino de Sheela Peryoyl
 - ▲ A Montanha dos Anões
 - ◆ Cuma de Ferro
 - ▲ Pântano de Semuanya
 - ▲ Reino de Gzemnid (beholders)
 - ▲ Cavernas do Pensamento (Reino de Ilsensine)
 - ▲ Palácio do Julgamento (Reino de Yen-Wang-Yeh)
 - ▲ Laboratório de Tvashtri
 - ▲ Patrimônio de Thoth
 - ◆ Thebestys
 - ▲ Reino Escondido (Reino de Annam)
 - ▲ Mausoléu de Chronopsis
 - ▲ O Tribunal da Luz (Reino de Shekinester)

PANDEMÔNIO (quatro camadas)

Rio Estirge Yggdrasil

▲ Gorellik (Reino nômade)

CAMADA 1: PANDESMOS

- A Casa Demente
- ▲ Salão do Inverno (Reino de Loki)

CAMADA 2: COCYTYS

- ▲ Hruggekolohek (Reino bugbear)
- Despenhadeiro do Uivador
- A Harmonica

CAMADA 3: PHELETHON

- Vento Triste
- ▲ Corte de Unseelie

CAMADA 4: AGATHON

YSGARD (três camadas)

Yggdrasil

▲ CORTE DE SEELIE (REINO NOMADE)

CAMADA 1: YSGARD

- Inabalável (cidade independente bariaur)
- Skeinheim (cidade independente dos Tomadores de Anel)
- ▲ Alfheim
 - ◆ Salão de Frey
 - Torre de Xeno
 - Sulco Elevado

▲ Asgard

- ◆ Himinborg
- Salão dos Deuses Nórdicos, incluindo Valhalla e Gladshiem
- Bifrost

▲ Jotunheim

- ◆ Utgard
- ◆ Meerrauk
- ◆ Okalnir

▲ Os Portões da Lua (Reino de Selune)

- ◆ Mahogany
- Escadaria Infinita

▲ Merratet

- ◆ Rumm
- ◆ Eowr
- ◆ Bremisiris

▲ Vanenheim

- ◆ Noatun
- Sussrumnir (Salão de Freya)

CAMADA 2: MUSPELHEIM

- ▲ Muspelheim
 - ◆ Njarlok
 - Pináculo de Surtur

CAMADA 3: NIDAVELLIR

- ▲ Nidavellir (Reino anão; Reino gnomo)
 - ◆ Portador de Cinzas
 - ▲ Svartalfheim (Reino dos elfos negros)
 - Dokkar
 - ◆ Yggwyrd

Chave:

PLANΘ (número de camadas)

Características Especiais

Camada (número da camada e nome)

- ▲ Reino (poder chave, poderes, ou habitantes)
 - ◆ Cidade (influenciada por poderes locais)
 - Local
- Cidade independente ou local independente

Essas tabelas serão expandidas periodicamente conforme o multiverso é explorado e mapeado.

Secundus

quadrono

